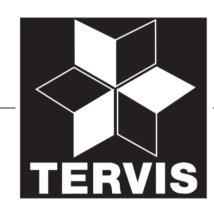
Reporter 3000 GSM Plus

(versión sin alimentador) ***cód. 601200***
(versión con alimentador) ***cód. 601201***

Manual de instalación, programación y uso.

Revisión 1.2



Índice

Contenido del paquete	3
Advertencias	3
Descripción de las piezas y montaje	4
Descripción de la placa	9
Descripción tablero de bornes y conectores puente	10/11
Indicaciones luminosas	11
Esquemas de aplicación	12/13
Esquemas de conexión	14/15
Instalación rápida	17
Primera alimentación	19
Menú Gestión	21
Función teléfono (manos libres)	23
Transmisión eventos (vocal y SMS)	24
Descripción ciclo de llamada	26
Modalidad de programación	28
Programación desde teclado local	30
Programación números de teléfono	31
Grabación mensajes vocales	32
Programación Salidas (asociación con los eventos)	33
Programación Habilitación (Asociación Entradas con los eventos)	34
Menú eventos	34
Evento presencia	35
Eventos técnicos	36
Menú telemandos	42
Menú seguridad	44
Menú mantenimiento	46
Menú parámetros	49
Programación de fábrica (default)	51
SMS predefinidos (textos programados en fábrica)	52
Tabla resumida de las programaciones	53/54
Declaración de conformidad CE	55
Características técnicas	56

Contenido del paquete

1 Embalaje (caja de cartón)
2 Tapa de la caja con etiqueta
3 Fondo o parte de fijación a la pared con circuito
4 Impreso devolución producto
(a rellenar en caso de tener que sustituir el producto debido a mal funcionamientos)
5 Manual de programación y uso
(introduzca sus datos en la última página y entréguelo al usuario aconsejándole lo guarde)
6 Bolsa accesorios con 1 tornillo para cerrar la tapa, 2 tornillos y tacos de fijación a la pared (6 mm) y muelle para contacto antiapertura.

Advertencias

- El montaje se deberá realizar sobre una pared plana, con la tarjeta electrónica posicionada como se indica en las páginas sucesivas.

- Antes de quitar la tapa, el aparato deberá estar desconectado de la alimentación de red (230 VAC).

- La instalación la deberá realizar personal especializado.

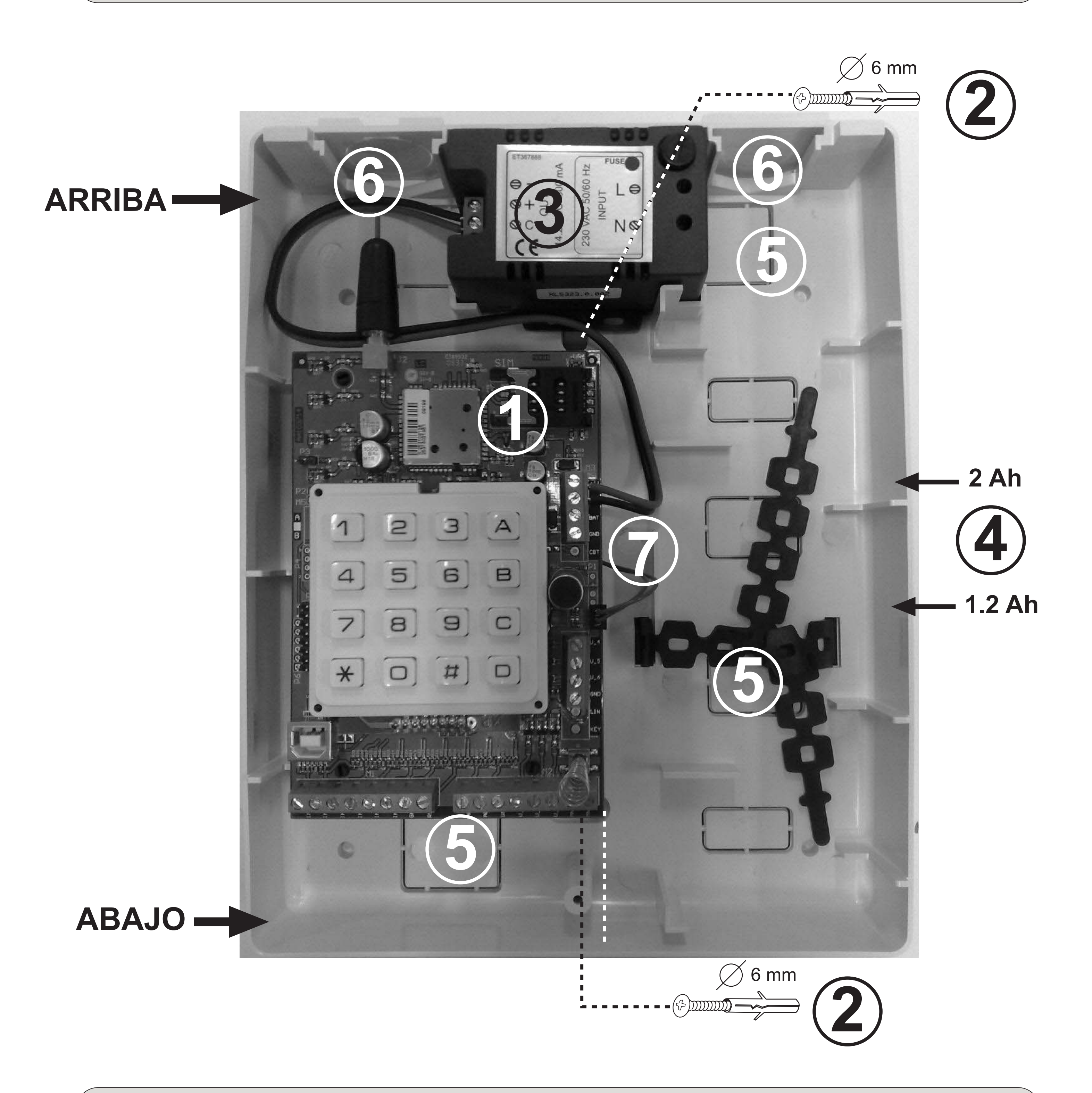
- El usuario no está autorizado a quitar la tapa para acceder dentro del aparato.

- Será necesario dotar la instalación eléctrica del edificio de un dispositivo de seccionamiento que interrumpa simultáneamente los dos polos de alimentación, con una distancia de apertura entre los contactos de 3 mm como mínimo.

- Todos los aparatos de radio emiten señales que pueden ocasionar interferencias sobre otros aparatos electrónicos (teléfonos, televisores, ordenadores, radios, etc.). Para evitar dichas interferencias, será necesario instalar el Reporter a la debida distancia de los demás aparatos electrónicos.

- Asegurarse de que el Reporter no ocasione interferencias sobre ningún otro aparato (efectuando una llamada de prueba) antes de fijarlo definitivamente.

Se debe fijar la caja a la pared como se indica en la figura.



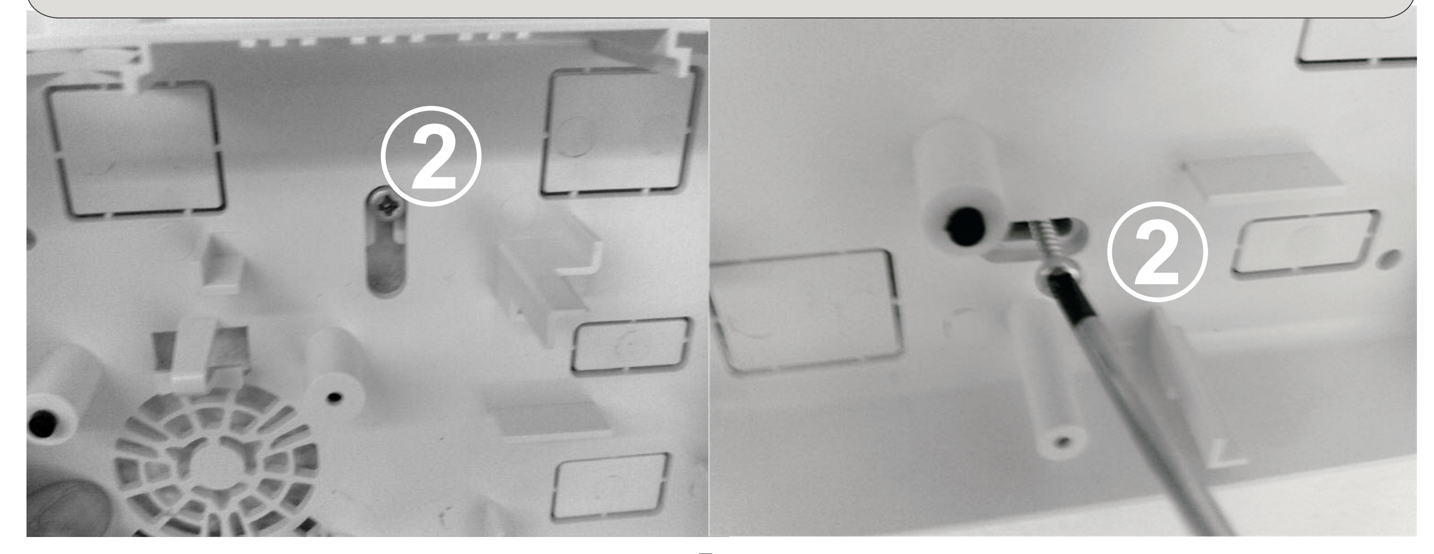
Para fijarlo con los tacos, agujerear la pared en los puntos indicados con el número **2**. Introducir el tornillo del taco superior.

Versión Style - Descripción de las piezas y montaje

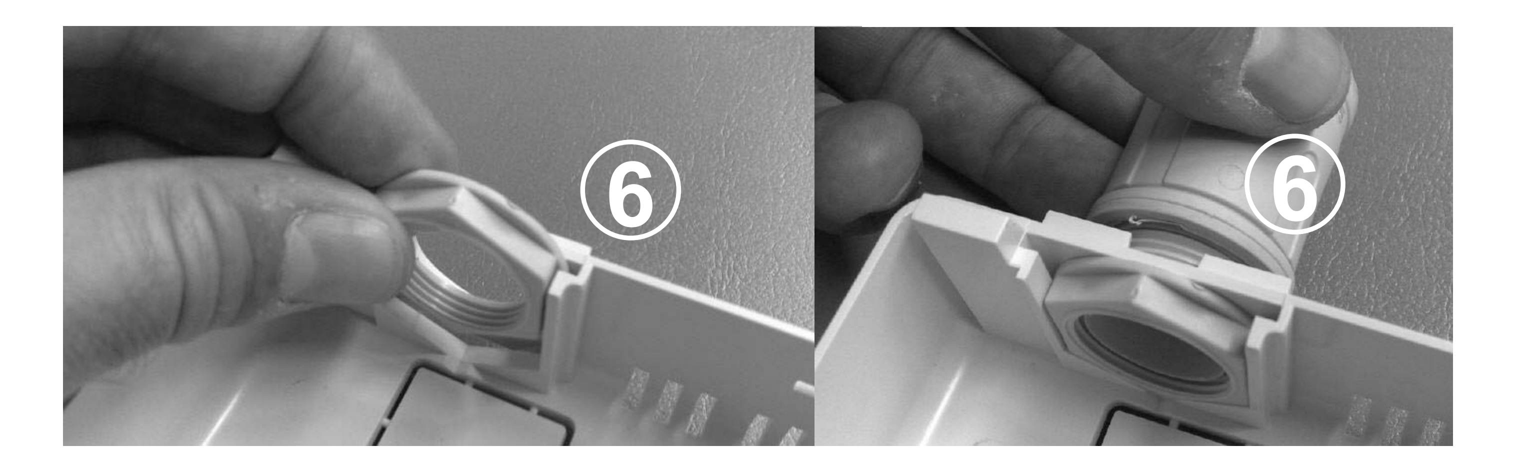
Quitar el alimentador **3** extrayéndolo hacia arriba. Desconectar el conector del altavoz **7** y quitar el circuito **1** electrónico levantándolo desde abajo.

Para quitar el circuito **tirar hacia arriba por el lado derecho**.
El circuito está fijado con soportes de acoplamiento rápido.

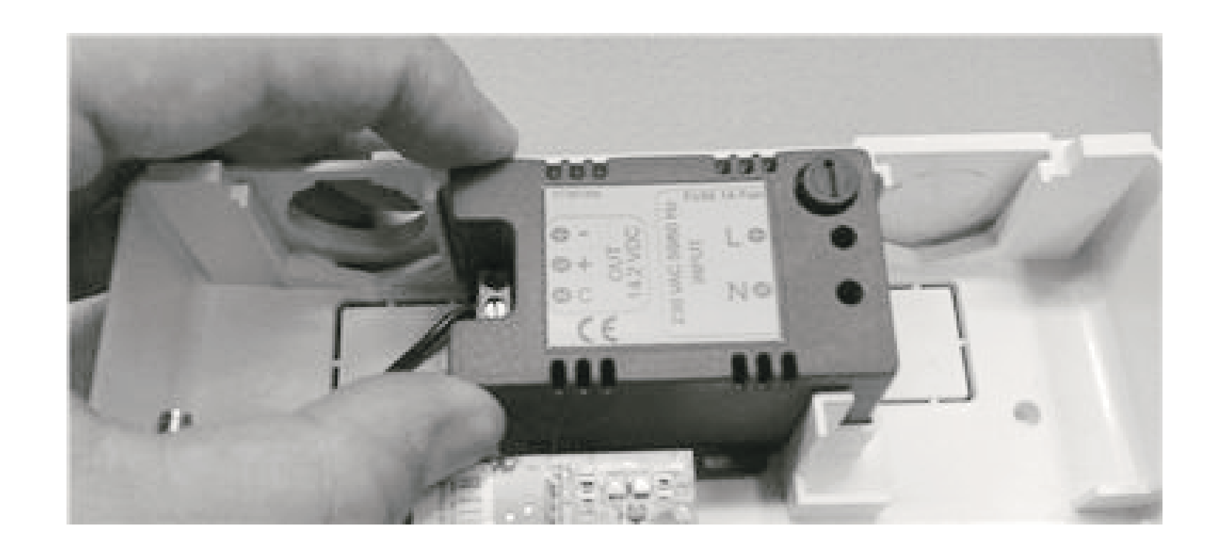
Fijar el fondo a la pared, colgándolo al tornillo del taco superior introducido precedentemente. Completar la fijación con el tornillo inferior.



Preparar el paso de los cables quitando las piezas previamente fracturadas **5** ó **6**.
5 - fracturas para la entrada a través del fondo (también presentes debajo de la batería).
6 - fracturas para tubo exterior con dispositivo de sujeción de la tuerca (20 y 25 mm de diámetro)

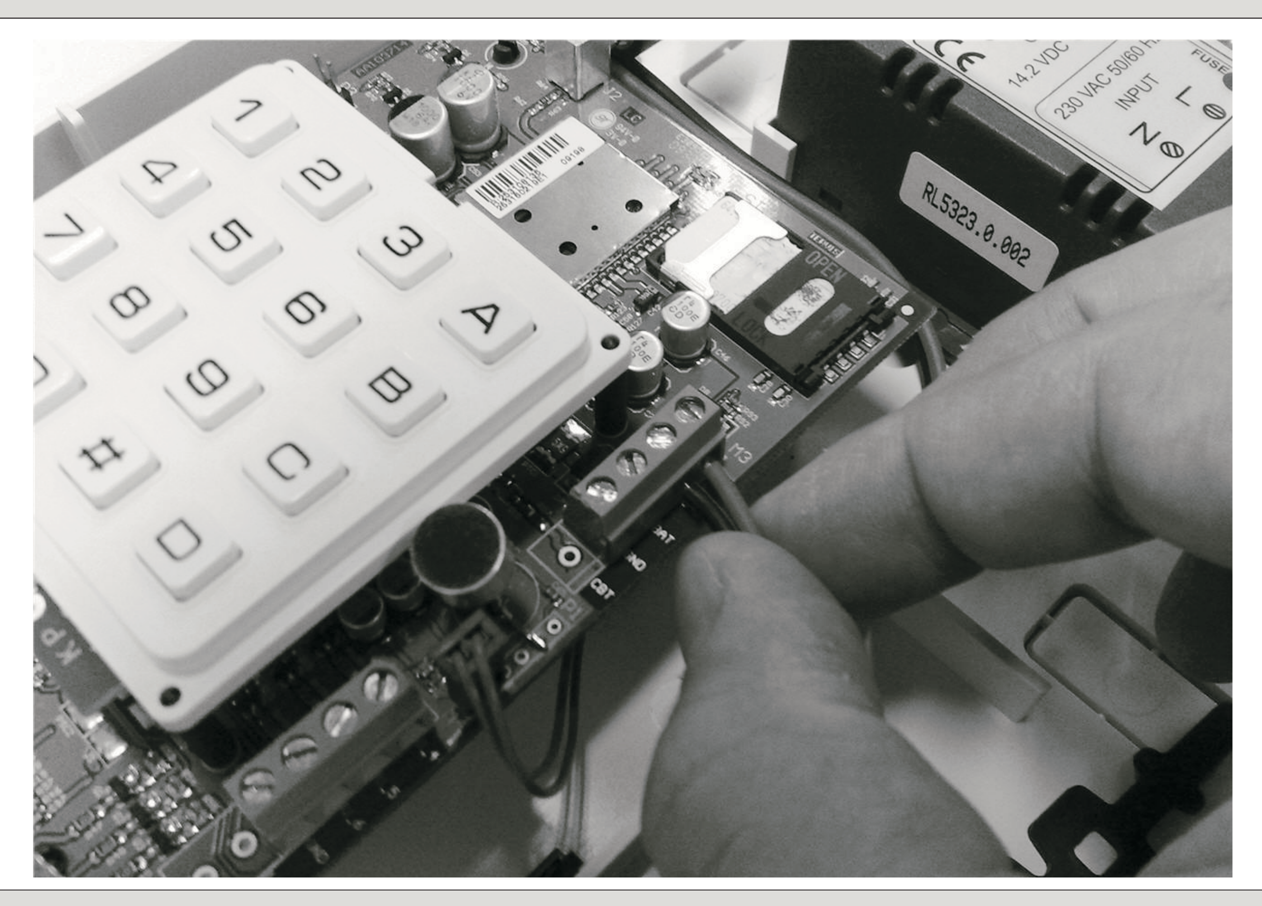


Volver a introducir el alimentador **3** y el circuito electrónico **1** en su alojamiento



Conectar la alimentación de red (230 VAC) a los bornes específicos en el alimentador.
Para conectarla a los bornes, seguir las indicaciones presentes en la etiqueta.

Conectar la alimentación 14.2 VDC a los bornes respetando la polaridad indicada.
Ver también la descripción del tablero de bornes.

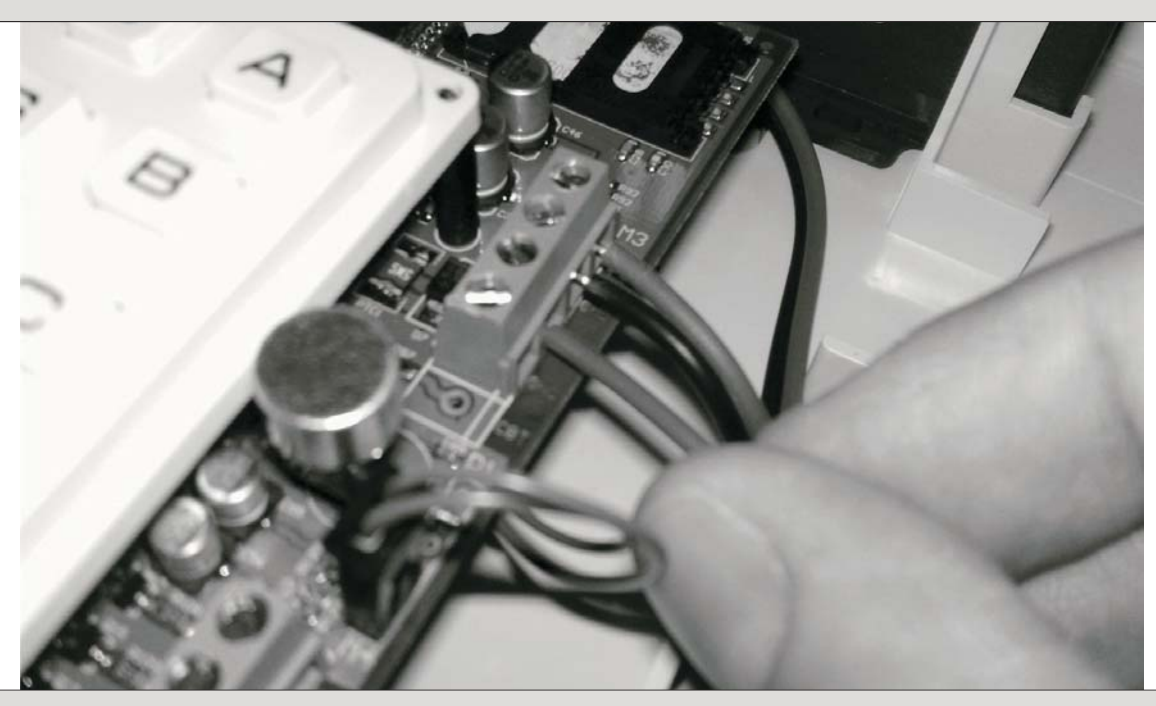


Volver a conectar el conector del altavoz **7**

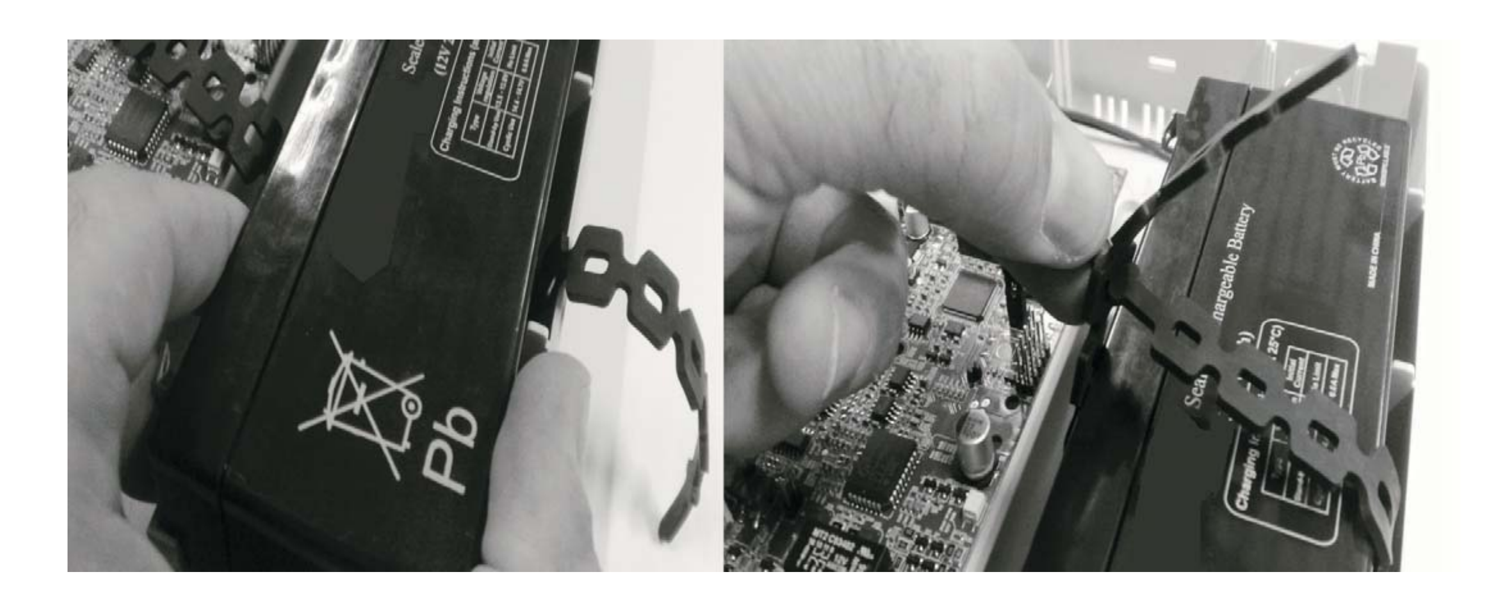


Introducir el muelle para el contacto antiapertura de la caja.

Empalmar los cables para la batería y completar conectando los dispositivos externos al tablero de bornes. Ver esquemas de conexión.

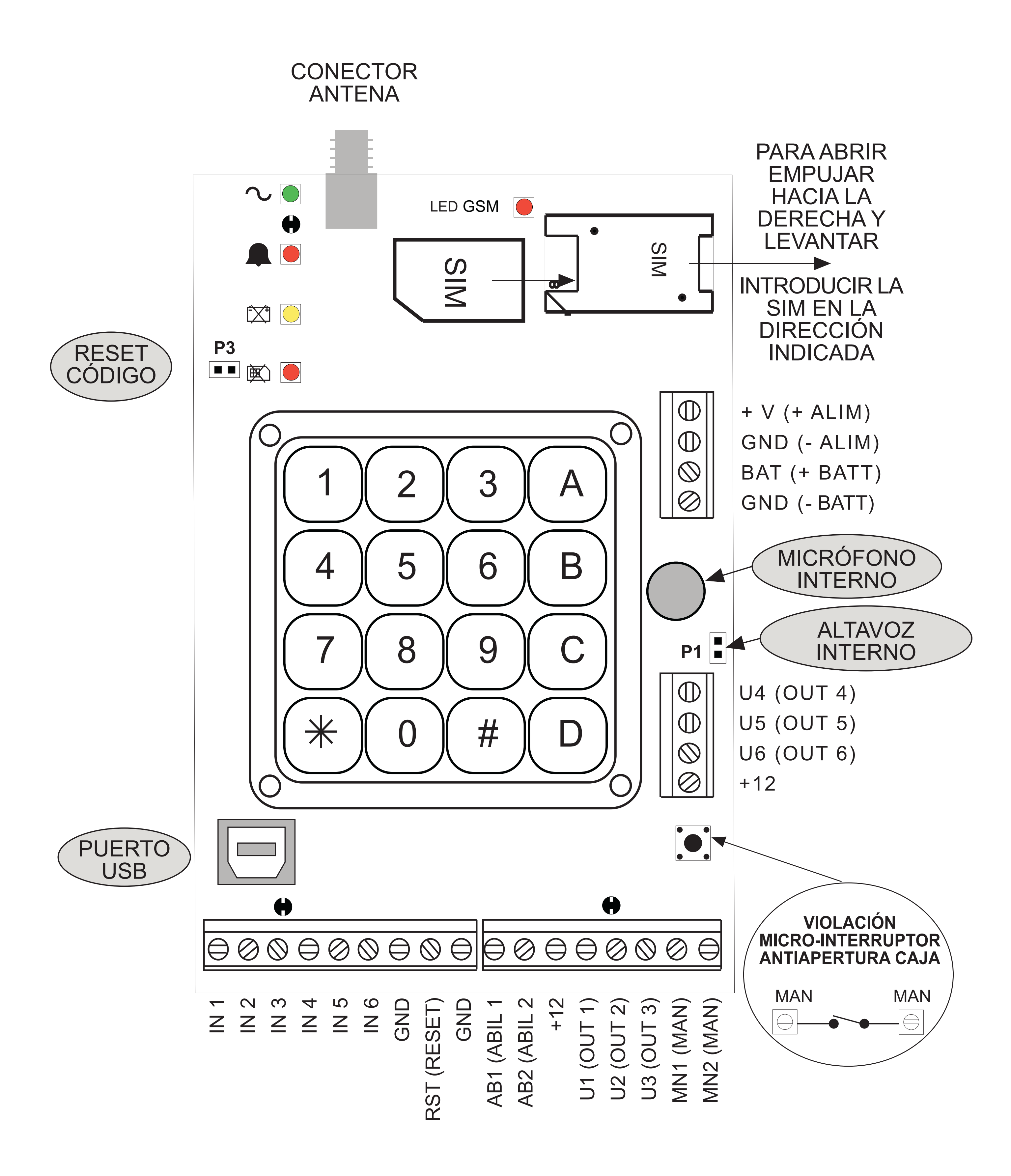


Posicionar la batería y fijarla con las cintas específicas



Nota Bene Se aconseja conectar la batería tras haber completado las conexiones y alimentado el Reporter.

Alimentar el dispositivo y realizar los test como se indica en las páginas siguientes.


CONECTOR
ANTENA
LED GSM
SIM
SIM
PARA ABRIR EMPUJAR HACIA LA DERECHA Y LEVANTAR
INTRODUCIR LA SIM EN LA DIRECCIÓN INDICADA
RESET CÓDIGO
P3
1 2 3 A
4 5 6 B
7 8 9 C
* 0 # D
+ V (+ ALIM)
GND (- ALIM)
BAT (+ BATT)
GND (- BATT)
MICRÓFONO INTERNO
ALTAVOZ INTERNO
P1
U4 (OUT 4)
U5 (OUT 5)
U6 (OUT 6)
+12
PUERTO USB
VIOLACIÓN MICRO-INTERRUPTOR ANTIAPERTURA CAJA
MAN
MAN
IN 1
IN 2
IN 3
IN 4
IN 5
IN 6
GND
RST (RESET)
GND
AB1 (ABIL 1
AB2 (ABIL 2
+12
U1 (OUT 1)
U2 (OUT 2)
U3 (OUT 3)
MN1 (MAN)
MN2 (MAN)

Descripción tablero de bornes

Nombre	Descripción
+V GND	Entrada de alimentación del Reporter (14.2 VDC). Con protección contra las inversiones de polaridad, interferencias y sobretensiones.
BAT GND	Bornes para conectar la batería tampón. Con protección contra las inversiones de polaridad y sobretensiones.
IN 1 IN 4 IN 2 IN 5 IN 3 IN 6	Entradas para la salida de los mensajes. De tipo de autoaprendizaje de la polaridad de reposo, se pueden utilizar como Normalmente Cerrados a negativo o positivo y como Normalmente abiertos.
+12	Positivo de alimentación para dispositivos externos (2 salidas). Cada salida está protegida mediante PTC de 500 mA
GND	Negativo común de referencia
RST	RESET. Entrada para interrumpir el ciclo de llamada. De tipo de autoaprendizaje, se puede utilizar como N.C. a negativo o positivo y como N.O. La variación de polaridad interrumpe el ciclo en curso.
ABIL 1 ABIL 2	Entradas de interrupción y preactivación de los mensajes. De autoaprendizaje. De tipo N.C. o N.O. DEJAR ABIERTOS SI NO SE UTILIZAN. La variación de polaridad, respecto a la adquirida como de reposo, habilita el funcionamiento de las entradas asociadas y cancela las memorizaciones sobre los leds de alarma. El retorno a la polaridad de reposo interrumpe el ciclo en curso. Además, permiten disponer de la información del área 1/2 activada o desactivada. Ej. Con entrada adquirida abierta Entrada abierta=área 1 /2 activada Entrada cerrada a negativo = área 1 /2 desactivada
U1 U4 U2 U5 U3 U6	Salidas teleaccionables y/o asociables a las entradas (IN1-IN6). De tipo OPEN COLLECTOR. Cierran a GND (tierra) con Telemando activado (ON). Programables de tipo impulsivo o sigue evento. Máx 100 mA. Para cargas superiores hacer referencia a la sección esquemas de conexión.
MN1 MN2	Línea anti-violación. Da la indicación de apertura o remoción (con kit opcional) de la caja a un dispositivo externo. A conectar a la línea anti-violación de la instalación.

CONECTORES PUENTE

P1	**Altavoz** Conector para conectar el altavoz del Reporter.
P3	**Restablecimiento código de fábrica** A utilizar en caso de perder el código de acceso. Cortocircuitar, esperar unos 5 seg. hasta que se produzca la indicación acústica y quitar el cortocircuito. El código de acceso se ha restablecido con el de fábrica 0000.

INDICACIONES LUMINOSAS

LED ESTADO:
(interno) apagado - GSM no funcionante o inexistencia de conexión con la red GSM
parpadeo lento - condición de funcionamiento regular

LED PRESENCIA RED (verde):
encendido fijo - tensión de red presente
apagado - alimentación de red inexistente

LED ALARMA (rojo):
apagado - ningún evento transmitido.
encendido fijo - Transmisión SMS o Vocal en curso.
parpadeo lento - memoria transmisión alarma.
parpadeo rápido - ninguna llamada de alarma realizada correctamente o memoria transmisión alarma sólo mediante SMS.

El RESET de las memorizaciones se produce en la entrada del menú principal o a la transición de los bornes de habilitación área a ON.

LED BATERÍA (amarillo):
apagado - funcionamiento regular
encendido fijo - batería baja (la tensión se encuentra por debajo de 11 Voltios)
parpadeante - memorización batería baja

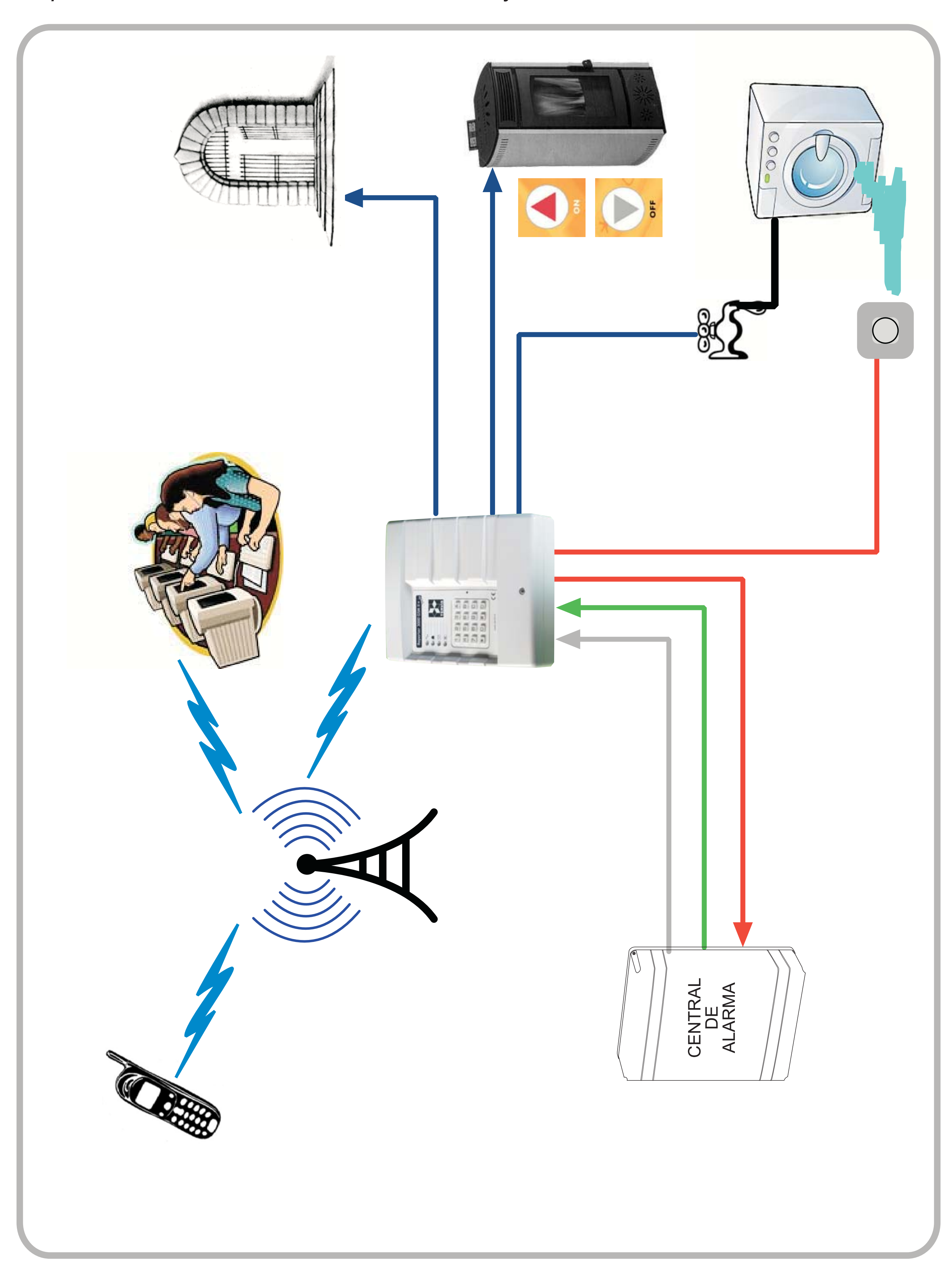
El RESET de las memorizaciones se produce al entrar en el menú principal.

LED SIM (rojo):
apagado - funcionamiento regular
encendido fijo - falta señal GSM o crédito agotado o validez de la SIM caducada
parpadeo lento - crédito inferior a 5 Euros
parpadeo rápido - validez de la SIM inferior a 30 días

El RESET de la memorización se produce automáticamente al recargar la SIM.

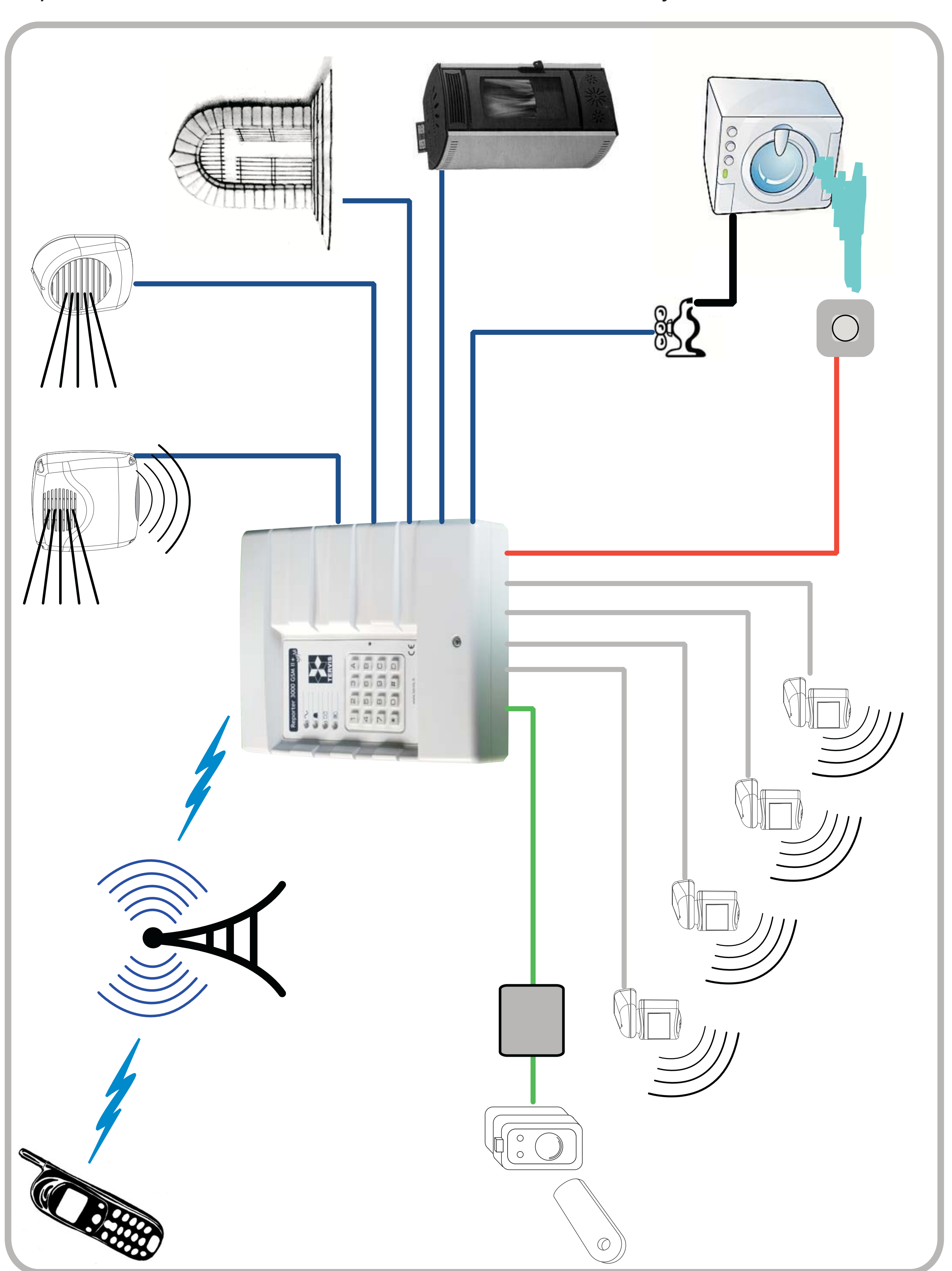
Esquema de aplicación Combinador (avisador telefónico)

Reporter utilizado como avisador telefónico y telecontrol.

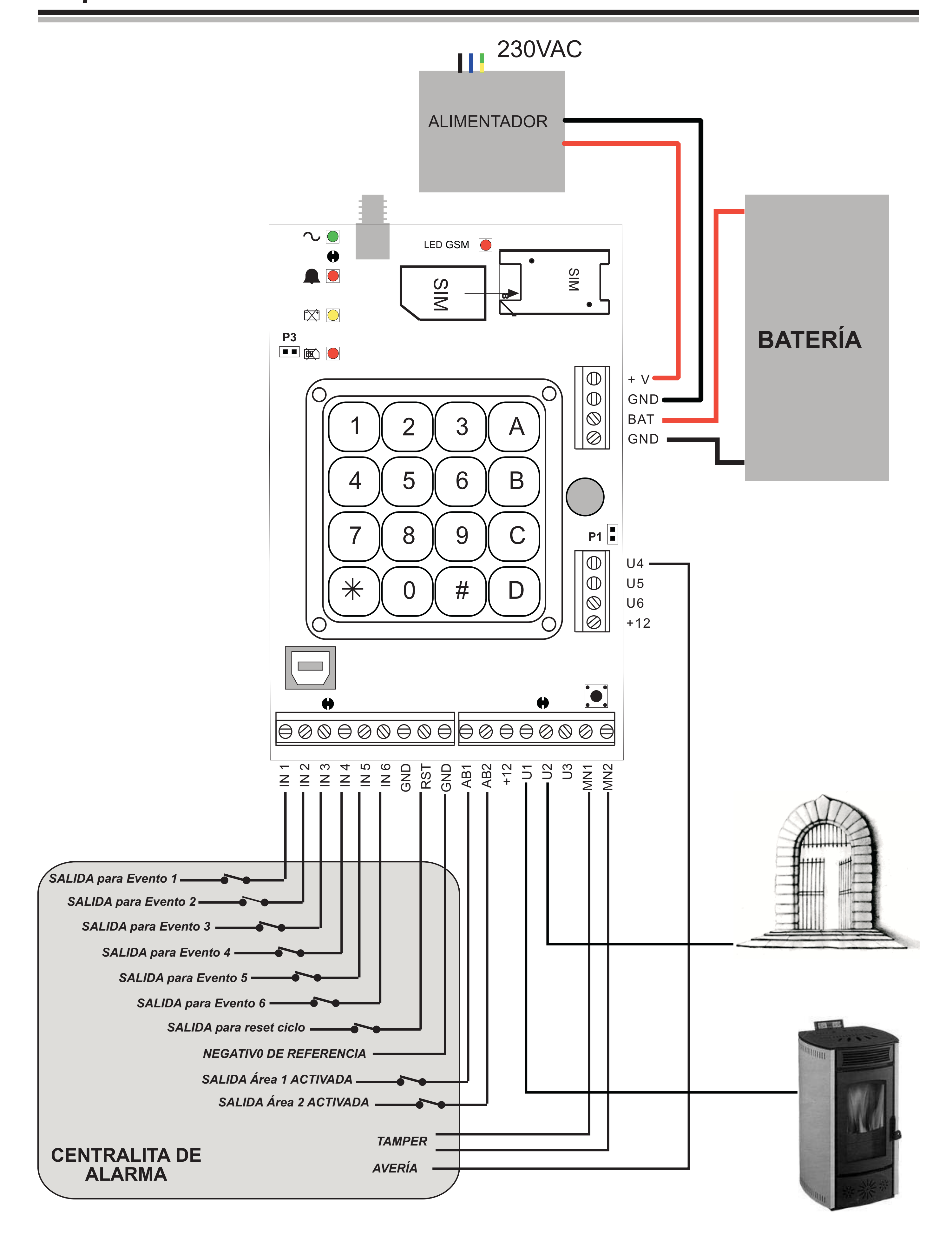


Esquema de aplicación Central de alarma

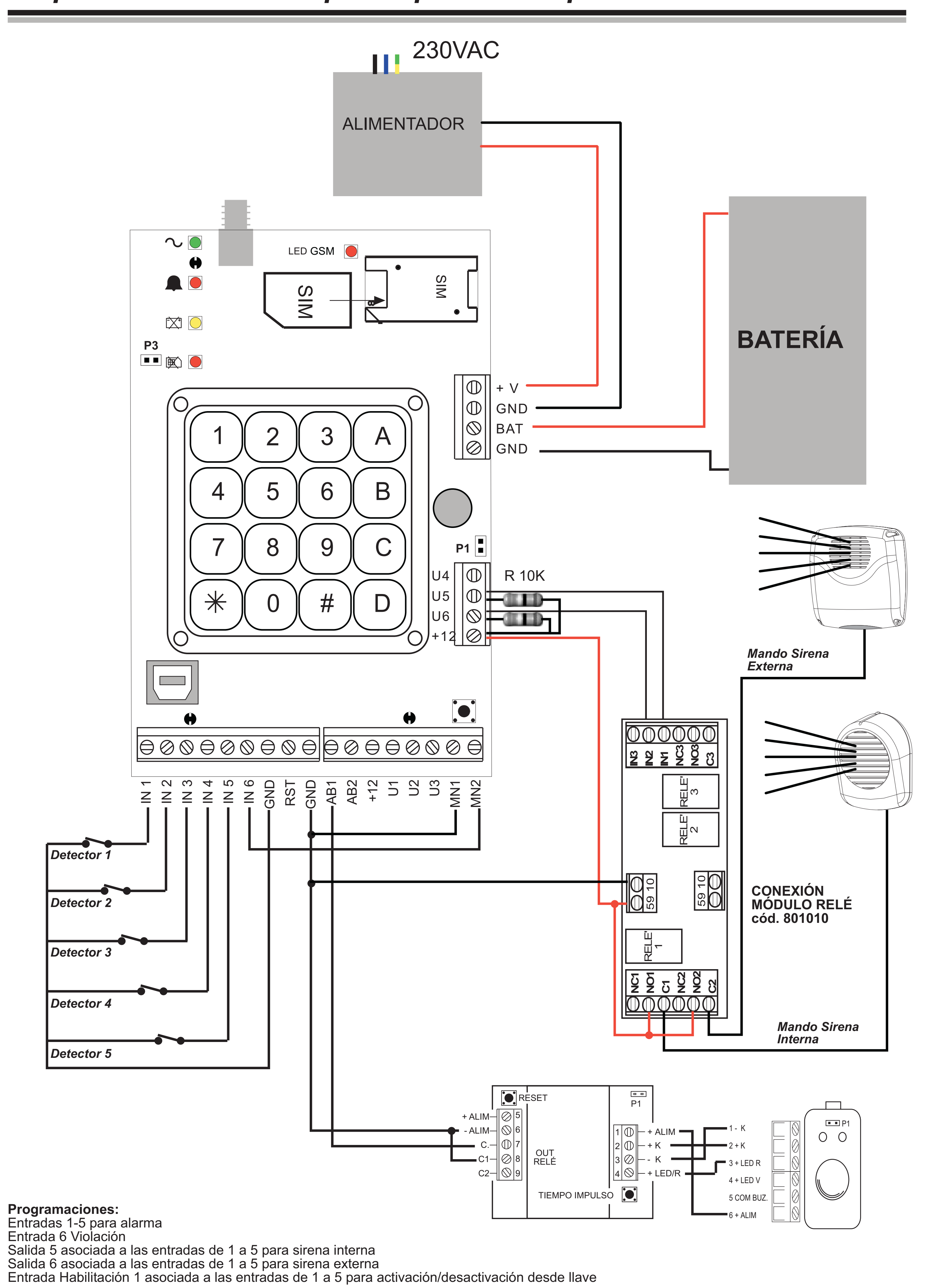
Reporter utilizado como central de alarma - avisador local y remoto



Esquema de conexión como Combinador telefónico



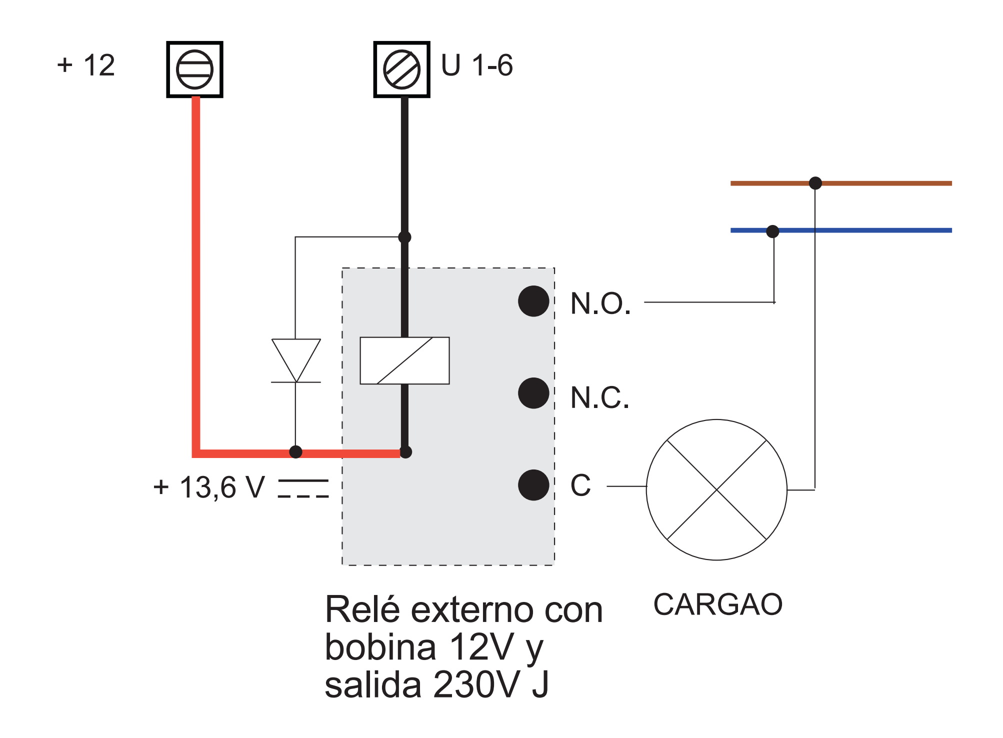
Esquema de conexión para Aplicación tipo central



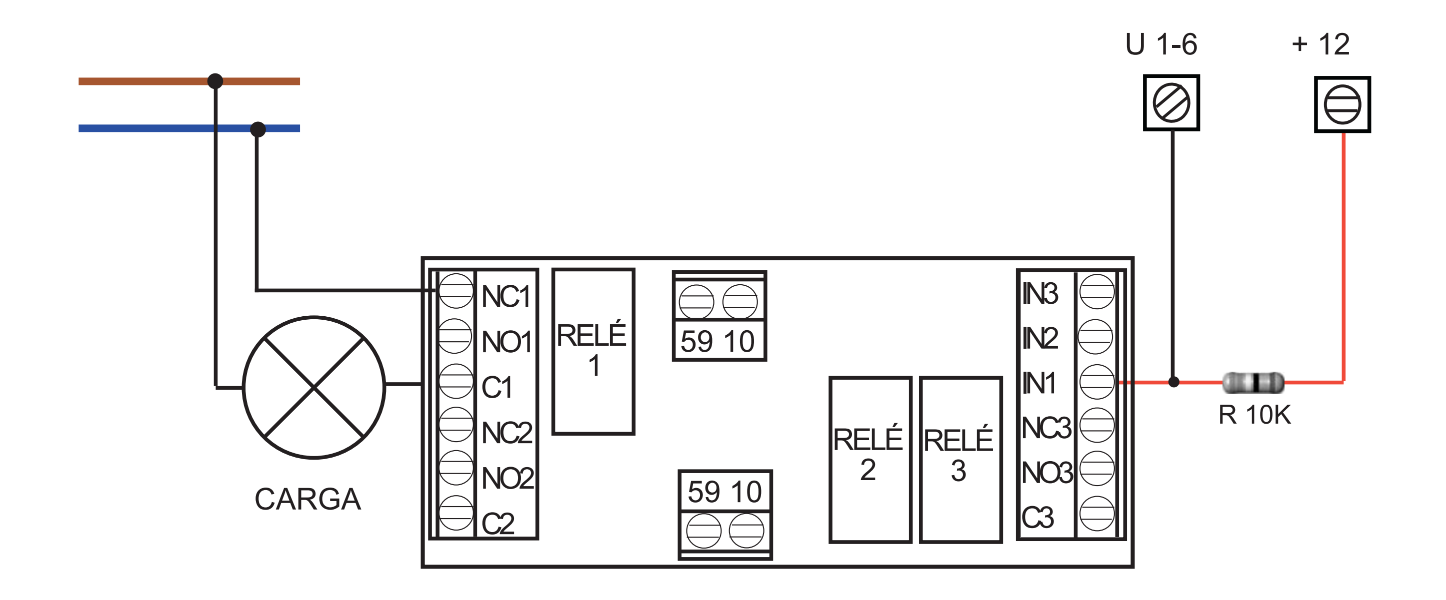
Programaciones:
Entradas 1-5 para alarma
Entrada 6 Violación
Salida 5 asociada a las entradas de 1 a 5 para sirena interna
Salida 6 asociada a las entradas de 1 a 5 para sirena externa
Entrada Habilitación 1 asociada a las entradas de 1 a 5 para activación/desactivación desde llave

Esquema de conexión

Esquema de conexión de un relé para pilotar cargas con tensiones elevadas a través de las salidas. En el esquema se indica solamente el detalle de la conexión del relé. Para las otras conexiones, hacer referencia a las páginas anteriores.



CONEXIÓN MÓDULO 3 RELÉ cód. 801010



1 *Conectar el dispositivo como se indica en los esquemas*

2 *Primer encendido*

Alimentar el dispositivo

- Si la guía vocal lo pide, introducir el código PIN.

¡ATENCIÓN La tarjeta SIM se debe introducir o sustituir con el combinador apagado.

3 *Programación números de teléfono*

- Marcar:

  [✳] [0] [0] [0] [0] [#] [1] [1] [#] número 1 [#]

- para el número 2

  [2] [#] número 2 [#] y así sucesivamente...

Nota: el número 1 recibirá los SMS relativos a los eventos técnicos

4 *Grabación mensajes vocales*

- grabar el mensaje vocal 1 (alarma) y el mensaje vocal 2 (violación). Si no se graba el mensaje vocal, la indicación se enviará solamente mediante SMS.

- (para grabar el mensaje 1) marcar:

  [✳] [2] [1] [#] [#] grabar el mensaje [#]

- para el mensaje 2 pulsar

  [2] [#] [#] grabar el mensaje [#].

4 *Actualización fecha y hora*

- actualizar fecha y hora:

• marcar:

[✳] [6] [4] [#] marcar fecha (DD MM AA) [#] marcar hora (HH MM) [#]

• marcar: [2] para controlar el nivel de la señal (asegúrese de disponer de un valor de al menos 2 sobre 4).

5 *Test de llamada*

• marcar:

[1] [1] para realizar el test relativo al evento 1

• marcar: [2] para realizar el test relativo al evento 2.

• marcar: [✳] [✳] [✳] para salir.

Primera alimentación

A la primera alimentación se enciende el Led de presencia alimentación (VERDE) y todos los Leds hasta completar la fase de inicialización.
Una vez completada la fase de inicialización:

- LA **SIM** ESTÁ **PROTEGIDA POR** CÓDIGO **PIN**

La petición del PIN se indica por la guía vocal.
Para introducir el PIN marcar el código de 4 cifras suministrado con la SIM directamente en el teclado del del Reporter.
En caso de error, la guía vocal dirá "CÓDIGO INCORRECTO", en dicho caso, volver a marcar el código prestando atención a utilizar el código correcto.
En caso de introducir el PIN correcto, después de una pausa, el sistema se activará regularmente (ver descripción siguiente) y las sucesivas reactivaciones (en caso de apagado) con la misma SIM se producirán sin pedir el código PIN. La petición se deshabilita automáticamente.

Atención: en caso de **SIM** ya **bloqueada** (ver gestión PUK) la guía vocal pedirá que se introduzca el código PUK. Prestar atención a la petición realizada por la guía vocal. Una vez introducido el código PUK la petición del código PIN se deshabilita y el código se restable a 0000.

- LA **SIM NO** ESTÁ **PROTEGIDA POR** CÓDIGO **PIN**

Una vez completada la fase de inicialización, se apagan todos los LEDs excepto el de presencia de red.
Pasados unos instantes, el Reporter realiza la petición de crédito residual al gestor.

En caso de que falte la señal GSM asegurarse de que la antena está conectada correctamente o variar el posicionamiento en relación al entorno de instalación. En caso de que falte completamente la señal en los locales en los cuales se encuentra instalado el dispositivo, se puede recurrir al uso de cables de prolongación y antenas (opcionales) específicas para la instalación externa.

Gestión Código PIN y PUK

CÓDIGO PIN
Código de 4 cifras que a cada encendido protege el dispositivo GSM. El código PIN se encuentra en la documentación que le han entregado junto con su tarjeta SIM. La introducción del código PIN se podrá realizar desde el teclado del Reporter o bien se deshabilitará mediante un terminal GSM cualquiera.

ATENCIÓN: Si introduce por 3 veces el código PIN incorrecto, su tarjeta SIM se bloqueará y no podrá ni realizar ni recibir llamadas ni mensajes de texto, hasta que no la reactive mediante el código PUK.

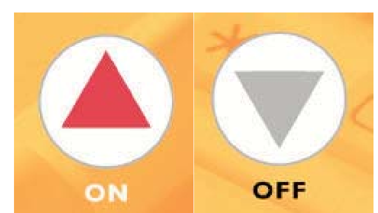
CÓDIGO PUK
Código de ocho cifras que permite desbloquear la SIM en caso de que se haya introducido por tres veces el código PIN incorrecto. El código PUK se encuentra en la documentación que le han entregado junto con su tarjeta SIM.

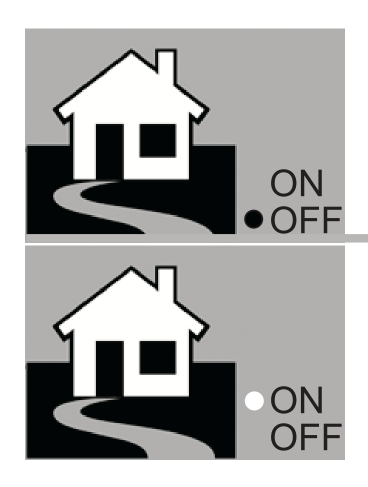
AVISO IMPORTANTE
NO pruebe a adivinar su código PUK y no introduzca demasiadas veces el código incorrecto: si marca por diez veces el código PUK incorrectamente, la tarjeta SIM se bloqueará definitivamente.

Tanto en caso de llamada entrante (el usuario llama el Reporter) como de llamada saliente (el Reporter llama al usuario) cuando autorizados, se puede acceder al **Menú de gestión**. A través de este menú se puede:

Gestionar los telemandos interrogando y modificando el estado según los propios deseos.

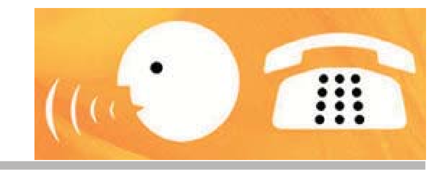
El usuario podrá accionar hasta 6 sistemas autónomos entre sí con total seguridad y sencillez. Será suficiente seguir las indicaciones de la guía vocal. Pulsando las teclas de 1 a 6 en su proprio teléfono, se realizará la elección del telemando y con la tecla # se podrá activar/desactivar el telemando.





Interrogar el estado de activación de la instalación.

Conectando las salidas específicas de cualquier centralita de alarma, se puede disponer de la información sobre el estado de activación de dos áreas de la propia instalación. Será suficiente seguir las indicaciones de la guía vocal presionando las teclas 1 y 2 en el propio teléfono para elegir el telemando y la tecla # para activar/desactivar el telemando. Si las entradas de habilitación no se conectan interrogando el estado de las áreas, el Reporter facilita siempre la información de área activada.



Entrar en comunicación manos libres.

A través del micrófono y del altavoz incorporados, también se puede establecer una comunicación manos libres.
En el Reporter se han potenciado aún más la posibilidad de gestión del sistema, de parte de los usuarios autorizados, después de una llamada recibida.
La guía vocal, al finalizar cada llamada, ofrece al usuario sea la posibilidad de repetir el mensaje en caso de que no se haya comprendido (tecla O), sea, si autorizado, de bloquear el ciclo de llamada. Además de esto, se puede acceder directamente al menú de gestión remota con la posibilidad de realizar las mismas operaciones realizables en caso de llamada hacia el Reporter.



Acceso al menú de gestión desde teclado local

pulsar # 0 0 0 0 # (0000 è il codice di fabbrica)

Pulsando la tecla 0 se obtiene la repetición de la guía vocal relativa al menú en el cual se encuentra.

Existe un número máximo de intentos de introducción del código. Después de introducir durante 5 veces un código incorrecto, el combinador no permitirá realizar otros intentos, permaneciendo bloqueado durante 2 minutos. Transcurrido dicho tiempo, se podrá probar de nuevo a introducir el código de acceso.
Entrados en el menú, manteniendo pulsada la tecla 0, se puede desactivar la guía vocal completa. En este caso, se facilitarán solamente las principales opciones del menú y los parámetros que se piensan interrogar. La reactivación de la guía completa se obtiene manteniendo de nuevo pulsada la tecla 0.



Gestión a través del envío de SMS

Todas las funciones del MENÚ GESTIÓN, además de mediante guía vocal, se pueden activar enviando al Reporter un SMS.
Será suficiente enviar al Reporter un SMS con el texto indicado en los ejemplos sucesivos para recibir la información deseada, siempre a través de un SMS.
Las condiciones para disfrutar del servicio son las de disponer del código de acceso (en los ejemplos 0000) y de pertenecer a la lista de números autorizados a la programación remota.
A continuación, los textos relativos a los SMS para cada programación o petición.

PROGRAMACIÓN CON



8.1 Gestión salidas / telemandos
8.1.X Salida X (de 1 a 6)

Ejemplo, para el telemando (salida) 1 X=1:

##0000#811*1##	Activa telemando (salida) 1
##0000#811*0##	Desactiva telemando (salida) 1
##0000#811*?##	Requiere el estado del telemando (salida) 1

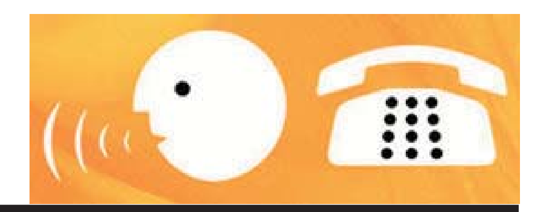
8.2 Interrogación estado instalación
8.2.X AREA X (DE 1 A2)

Ejemplos:

##0000#821*?##	Requiere el estado del área 1
##0000#822*?##	Requiere el estado del área 2

La respuesta a la petición será:
##0000#821*Área 1 activada## o ##0000#821*Área 1 desactivada##
##0000#822*Área 2 activada## o ##0000#822*Área 2 desactivada##

En caso de que los bornes de habilitación no se encuentren conectados, la respuesta será siempre de área activada, por ej. ##0000#821*Área 1 activada##



Función teléfono (tecla 0)

A través de esta función se puede utilizar el Reporter como teléfono manos libres. Además, se podrá comunicar con el sistema manos libres llamando al Reporter o después de una llamada de alarma. La función se puede activar/desactivar desde el menú 5. Para utilizar la función teléfono:

En stand-by desde teclado local:

Acceso: Pulsar la tecla 0 (se reproduce el tono de invitación a seleccionar) y marcar el número.
Mantener presionada la tecla * para interrumpir la conversación. (el tono de ocupado confirma la salida)

Llamada en entrada:

Llamar al Reporter. Esperar la respuesta al cuarto tono. Pulsar la tecla 0 (teléfono) como indica la guía vocal para realizar la comunicación manos libres. Para salir, pulsar *.

Llamada en salida (alarma):

Tras la reproducción del mensaje vocal, la guía facilita las indicaciones para acceder a las funcionalidades disponibles.
Pulsar la tecla 1 (menú gestión). Sucesivamente pulsar la tecla 3. Para salir de la función manos libres, pulsar *.

Transmisión de los eventos

El Reporter dispone de:

- 6 entradas que desencadenan los eventos
- 2 entradas de habilitación cuyo estado también se puede interrogar a distancia
- 1 entrada de reset que actúa sobre el bloqueo del ciclo de alarma de todas las 6 entradas
- 6 salidas teleaccionables a pilotar sea localmente, sea a distancia, cuyo estado se puede interrogar
- una línea anti-violación
- una salida carga batería vigilada

Entradas que desencadenan los eventos

Las entradas del Reporter son de tipo de AUTO APRENDIZAJE o sea, permiten el uso con cualquier tipo de señal, ya sea normalmente presente o ausente, independientemente del nivel eléctrico positivo o negativo. Esta peculiaridad le permite al Reporter adaptarse a cualquier tipo de input, pudiendo diferenciar también el funcionamiento entrada por entrada.
Cada entrada del Reporter puede desencadenar el envío de mensajes vocales, SMS, tonos y conmutar las salidas. La asociación entre la entrada y los mensajes a enviar se realiza de manera libre, así como la lista de los destinatarios que tendrán que recibirlos.

Envío Mensajes vocales o CLI "tono"



El Reporter dispone de 8 mensajes vocales que el usuario puede grabar libremente.
Cada entrada puede transmitir un mensaje vocal diferente en caso de puesta en trabajo y vuelta en reposo de la entrada que lo ha desencadenado. Cada mensaje vocal tiene una duración de 20 segundos aproximadamente.

La entrada 1 es prioritaria respecto a las demás. Si se está realizando una llamada (o ciclo de llamadas) relativa a una entrada distinta de la primera, en caso de alarma de la entrada 1 (evento 1), ésta se interrumpe. Al finalizar el ciclo relativo a la entrada 1 reinicia de cero el ciclo relativo a las demás entradas (también se repite el envío de los SMS y llamadas enviadas antes de la interrupción).

El orden de envío de las llamadas es el especificado en la programación de la lista de los números que reciben la llamada vocal (ver programaciones).
A la respuesta del llamado, el Reporter reproduce el número de veces programado, el mensaje vocal asociado al evento (ver programaciones).
Después de cada repetición del mensaje, la guía vocal indica las modalidades de interrupción del ciclo de acceso al menú de gestión del Reporter.

En caso de que no se facilite ningún mando, el Reporter, como ya hemos indicado, reproduce el mensaje vocal el número de veces programado.

Transmisión de los eventos

Como alternativa al envío de un mensaje vocal, se puede hacer de manera que consiguiente a la puesta en trabajo o la vuelta en reposo de una entrada, el Reporter "realice un tono" a los números seleccionados (es decir, haga sonar el teléfono llamado para después interrumpir la comunicación). Se trata de una modalidad que le permite al llamado localizar el llamante y, por consiguiente, conocer el estado de determinados servicios.

El número de repeticiones del mensaje vocal se puede programar de 1 a 9.

La programación se puede realizar solamente mediante SMS:

PROGRAMACIÓN CON 

9.5.1 Programación del número de repeticiones del mensaje vocal

##0000#951*X##	Programa el valor X (de 1 a 9)
##0000#951*##	Restablece el valor por defecto (5)
##0000#951*?##	Pide el valor programado

Envío SMS

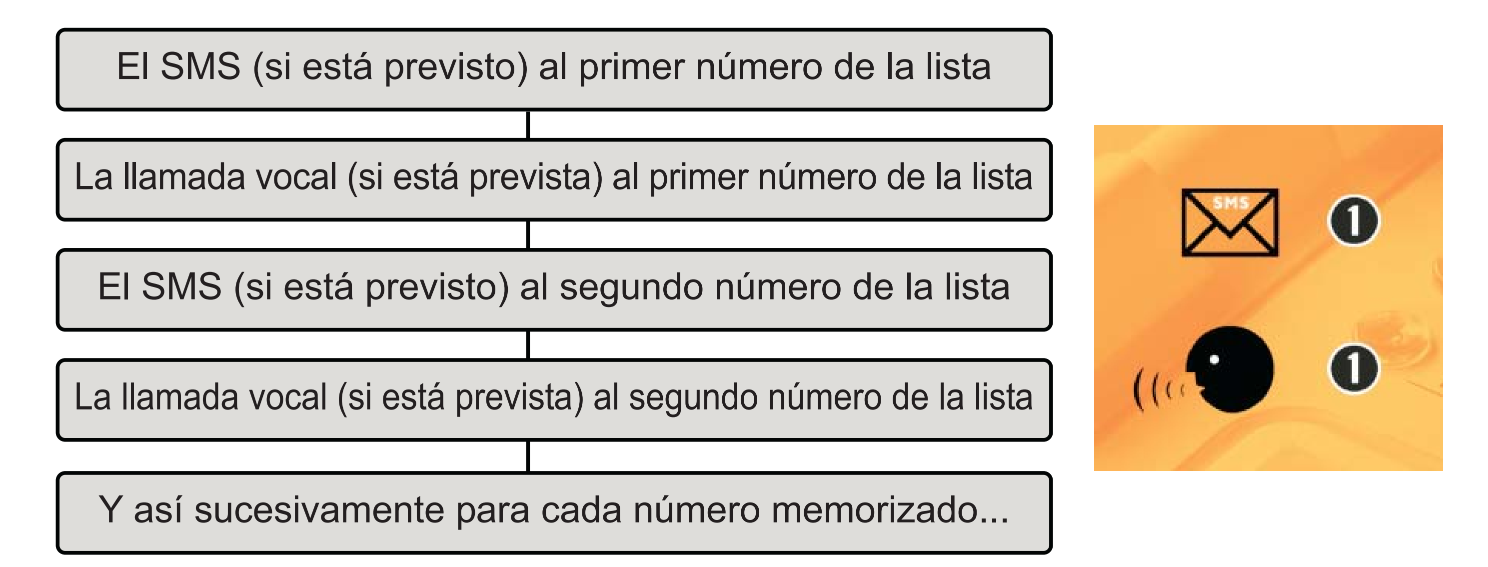
El Reporter dispone de una librería de 9 mensajes SMS personalizables según los propios deseos. El desplazamiento de las entradas permite enviar mensajes SMS seleccionándolos entre los 9 disponibles. También en este caso se puede asociar un mensaje distinto para la puesta en trabajo o la vuelta en reposo de la entrada. El uso de los SMS en la comunicación de seguridad, ofrece una gran ventaja, ya que en caso de que el teléfono llamado se encuentre apagado o no se encuentre disponible, la red guardará el mensaje y lo enviará en el momento que el teléfono receptor se encuentre de nuevo disponible.



Ciclo de llamada

Descripción del Ciclo de llamada

El ciclo de llamada prevé que para cada evento se envíe:



Vocal
La llamada vocal se envía a todos los números presentes en la lista en el orden en el cual se encuentran. Una vez recibida la llamada, el llamado debe dar una confirmación de manera que su número no se llame más.
El Reporter memoriza la confirmación para cada número de la lista. Entre un intento y otro hacia el mismo número, se llaman los otros números programados. O sea, el número no confirmado se coloca al final de la lista. Todos los números no confirmados se llamarán 3 veces como máximo.

La entrada 1 es prioritaria respecto a las demás. Si se está realizando una llamada (o ciclo de llamadas) relativa a una entrada distinta de la primera, en caso de alarma de la entrada 1 (evento 1), ésta se interrumpe. Al finalizar el ciclo relativo a la entrada 1 reinicia de cero el ciclo relativo a las demás entradas (también se repite el envío de los SMS y llamadas enviadas antes de la interrupción).

La confirmación se puede facilitar mediante: * o # al cual le sigue eventualmente el código de acceso (si se ha previsto en la programación de la lista de números habilitados a la confirmación desde remoto de que ese número o ningún número está habilitado).
Si el número llamado es único no hay diferencia entre * y #. Ambos bloquean el ciclo, no hay otros números a llamar.

La llamada Vocal también podrá ser de tipo "solo tono", en este caso el correspondiente se considera como llamado en caso de que se registre al menos un tono de libre.

SMS
El Reporter para cada destinatario SMS realiza un intento de envío y espera la confirmación del operador. El número máximo de intentos de envío SMS para cada destinatario es 3. Todos los intentos se realizan antes de pasar al destinatario sucesivo en la lista.

Interrupción del ciclo de llamada

Recibiendo una llamada, tras haber respondido se puede interrumpir el ciclo marcando las teclas # o * en el propio teléfono.
En particular:

Pulsando * el combinador deja de llamar ese número y sigue con las llamadas hacia los otros números (en caso de que esté programado para llamar a más de un número).

Pulsando # el combinador interrumpe el ciclo relativo a ese evento y no llama a los números sucesivos (en caso de que esté programado para llamar a más de un número).

La posibilidad de interrumpir el ciclo (presionando la tecla #) se puede limitar a un solo número o a un grupo elegido, ver menú 5 (SEGURIDAD). En este caso, podrán interrumpir el ciclo solamente los números autorizados o quienes poseen el código de acceso.

La posibilidad de interrumpir el ciclo se puede negar a cualquiera, no introduciendo en la lista ningún número autorizado, ver menú 5 (SEGURIDAD). En este caso, el ciclo se podrá interrumpir solamente marcando el código.

En caso de que el Reporter no reciba la confirmación de que la llamada se ha realizado correctamente ni ningún mando (# o *), el número se llamará 3 veces como máximo.

Bloqueo y preactivación de las llamadas en salida



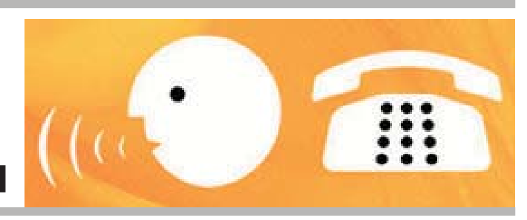
Mediante el **Teclado Local**:

Pulsar: **C** y marcar el código de acceso (por defecto 0000).

Mediante la **entrada Reset** se puede interrumpir el ciclo de llamada en todas las entradas, en modalidad automática.

Mediante las **entradas de HABILITACIÓN 1 y 2** se puede interrumpir el ciclo de llamadas en curso relativas a las entradas asociadas, en modalidad automática. La interrupción se produce en cada transición de habilitación ON a habilitación OFF (retorno a la polaridad de reposo en la entrada de habilitación).
Mediante las entradas de HABILITACIÓN 1 y 2 también se impedirá la generación de nuevas secuencias de alarma procedentes de las entradas asociadas durante todo el tiempo en el cual las entradas se encuentran en estado OFF (polaridad de reposo).

Nota: el reset ciclo bloquea pero no impide una nueva generación, mientras la entrada habilitación bloquea e impide la generación de un nuevo ciclo.



Programación desde remoto mediante guía vocal

Por defecto el Reporter responde a todas las llamadas al cuarto tono, introduciendo el código de acceso (0000 seguido de #), se accede al menú de programación. Se puede acceder a todos los menús, submenús y opciones de selección con las mismas modalidades descritas para la programación desde el teclado local. Solamente algunas funciones como la grabación de los mensajes vocales y la adquisición del estado de reposo de las entradas, no se pueden programar desde remoto.

El acceso al menú principal para la programación
- se puede reducir a una lista de números habilitados, reconocidos mediante el número identificativo de la persona que llama (caller-id)
- se puede negar a cualquier llamante
- se puede conceder (después de la respuesta del Reporter) a quienes poseen el código de acceso.

Las mismas limitaciones seleccionadas para acceder a la programación desde la guía vocal remota son también válidas para la programación mediante SMS.



Programación mediante SMS

Todos los parámetros vistos antes se pueden programar enviando un SMS. El SMS debe contener una cadena (100 carácteres como máx.) formateada como se explica a continuación. El funcionamiento correcto se garantiza solamente si el SMS de programación no supera los 100 carácteres.

A cada SMS de programación enviado, el combinador responde con un SMS que:

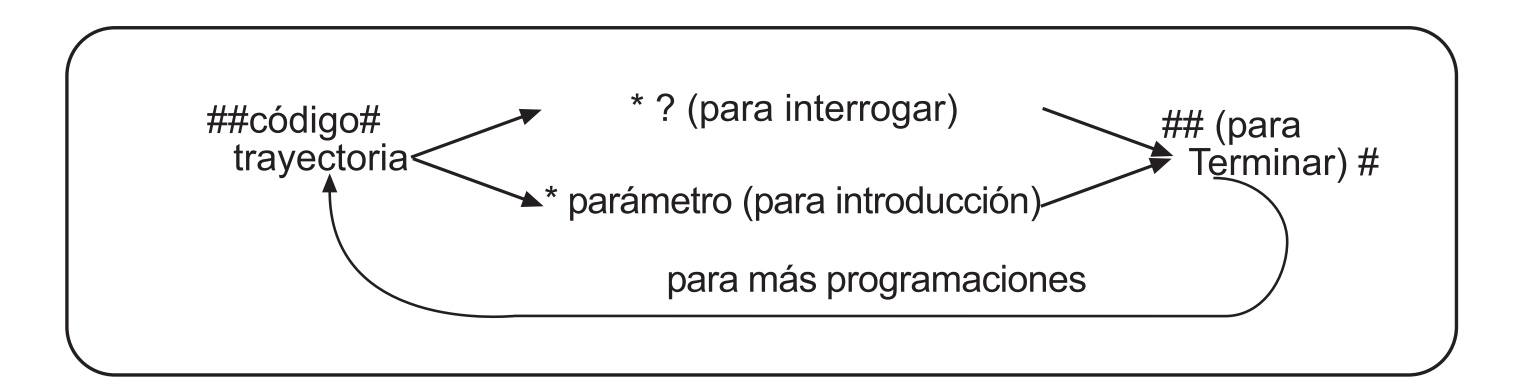
- Confirma que se ha memorizado el parámetro (se indica mediante la inscripción **OK**).
- Informa si en la cadena de programación enviada hay un error (se indica mediante la inscripción **E** en el punto en el cual se encuentra el error).

Todos los parámetros se pueden consultar enviando un SMS de petición.

Nota: Las mismas limitaciones seleccionadas para acceder a la programación desde guía vocal remota también son válidas para la programación mediante SMS.
En caso de que el Reporter no responda, comprobar atentamente que su número de teléfono se encuentre entre los habilitados para realizar las programaciones, ver menú 5 (SEGURIDAD).

Formateación cadenas SMS

Como descrito antes, cada SMS de petición enviado al combinador responde con un SMS que:
- Indica el parámetro memorizado requerido.
- Informa si en la cadena de programación enviada hay un error (se indica mediante la inscripción **E** en el punto en el cual se encuentra el error).



Ejemplos:

Interrogación: por ejemplo, el número programado en posición 1

enviar: ##código#11*?##

Introducción datos o modificación: por ejemplo, para introducir

el número 1 enviar: ##código#11*número de teléfono##

Destinatario respuestas diferente: por ejemplo, para introducir el número 1 y tener la respuesta sobre un número distinto desde el que se envía la programación

enviar: ##código#11*número de teléfono##número destinatario#



Programación desde teclado local

Se puede acceder rápidamente a todos los menús, submenús y opciones de selección, introduciendo la secuencia numérica correspondiente. Para la secuencia numérica, ver la lista indicada en las páginas anteriores. Se podrá alcanzar fácilmente la función deseada haciéndose guiar por la voz del Reporter o bien introduciendo de manera más rápida la secuencia numérica correspondiente.

Acceso desde teclado local en modalidad de stand-by,

marcar [✳] [0] [0] [0] [0] [#]

En modalidad stand-by pulsando:

[✳] "código" [#] Acceso al menú principal. Para programar todas las funciones.

[#] "código" [#] Acceso directo al menú Gestión. Permite gestionar los telemandos, del estado de la instalación al cual está conectado y realizar las secuencias de vídeo memorizadas.

Dentro de los menús, pulsando la tecla [0] se puede obtener la repetición de cuanto reproducido por la guía vocal.

Ejemplos:

Interrogación: por ejemplo, el número programado en posición 1

pulsar [✳] [0] [0] [0] [0] [#] [1] [1]

Introducción datos o modificación: por ejemplo, para introducir el número 1

pulsar [✳] [0] [0] [0] [0] [#] [1] [1] [#] marcar número [#]

N.B. los ejemplos se indican siempre a partir de la introducción del código de acceso (0000 si no ha cambiado).

Acceso al menú principal



Para acceder al menú principal marcar ✳, introducir el código de acceso y pulsar la tecla # para confirmar (el código de fábrica es 0000).
Existe un número máximo de intentos de introducción del código. Después de introducir por cinco veces el código incorrecto, el combinador no permitirá realizar ningún intento más y permanecerá bloqueado durante 2 minutos. Transcurrido este tiempo, será posible volver a introducir de nuevo el código de acceso. Entrado en el menú y teniendo pulsada la tecla 0 se puede desactivar la guía vocal completa. En este caso, se facilitarán solamente las principales opciones de menú y los parámetros que se piensa interrogar. La reactivación de la guía completa se obtiene pulsando de nuevo la tecla 0.

Nota: En caso de no pulsar ninguna tecla, pasados 60 segundos desde cuando ha pulsado la última tecla, el Reporter sale automáticamente de los menús de programación.

Dentro del menú 6 mantenimiento no está prevista la salida automática y se bloquea el envío de todas las indicaciones (SMS y vocal) relativas a las entradas. El Reporter se mantiene dentro del menú hasta que no presione la tecla *.

1 Menú números, programación números de teléfono

El menú números permite memorizar 9 números de teléfono a los cuales se enviarán las llamadas y/o los SMS. Además, a uno de estos números se podrá dar la autorización a la programación desde remoto (ver menú 5 SEGURIDAD). Se accede al menú números pulsando la tecla 1 del menú principal.

Consulta: Una vez dentro de este menú, presionando solamente las teclas de 1 a 9 el combinador nos facilita el número memorizado en esa posición (si se encuentra memorizado) o bien la indicación de número no registrado.

Memorización o modificación: Presionar las teclas de 1 a 9 (según el número a introducir) seguidas de la tecla #. Entonces, es suficiente marcar el número de teléfono seguido de #. El combinador confirma mediante la guía vocal el número introducido antes y nos lleva a la posición de menú anterior. Repetir el mismo procedimiento para cada uno de los números que nos interesa memorizar o modificar.

Cancelación: Presionar la teclas de 1 a 9 (según el número a cancelar) y pulsar dos veces la tecla #. El combinador confirma que se ha cancelado el número mediante la guía vocal.

Salida de la guía vocal: mantener pulsada la tecla ✳ durante dos segundos.

PROGRAMACIÓN CON 

1. Menú números
1.X Número de teléfono X (de 1 a 9)

EJEMPLOS:

##0000#11*070247275##	Memoriza en posición 1 el número 070247275
##0000#11*?##	Pide el número memorizado en posición 1
##0000#11**##	Cancela el número en posición 1



2 *Menú mensajes vocales*

El menú mensajes permite registrar, escuchar o modificar los **mensajes vocales**. Se pueden registrar 8 mensajes diferentes. Cada mensaje se deberá asociar al evento deseado (el evento 1 está accionado por la entrada uno, y así sucesivamente). Se accede al menú mensajes pulsando la tecla 2 tras haber realizado el acceso al menú principal.

Grabación o modificación del mensaje: Pulsar las teclas de 1 a 8 (según el mensaje vocal a registrar) seguidas por dos veces de la tecla #. Después de la indicación acústica, hablar para grabar el mensaje y pulsar # para terminar (si no se pulsa la tecla # la grabación se interrumpe automáticamente una vez finalizado el tiempo máximo). El combinador confirma mediante la guía vocal que se ha grabado el mensaje haciéndolo escuchar de nuevo y nos lleva a la posición de menú anterior. Repetir la misma operación para cada uno de los mensajes vocales que nos interesa grabar o modificar.

Escucha del mensaje: Una vez dentro de este menú, presionando solamente las teclas de 1 a 8 el combinador nos permite volver a escuchar el mensaje vocal (si está memorizado) o bien facilita la indicación de mensaje no grabado.

Cancelación del mensaje: Presionar las teclas de 1 a 8 (según el mensaje a cancelar) y pulsar tres veces la tecla #. El combinador confirma mediante la guía vocal que se ha cancelado el mensaje.



Asociación Evento/Salida (sólo con SMS)

A cada evento se pueden asociar las salidas de 1 a 6. Además, a cada salida se puede asociar más de un evento. Por ejemplo:
- Dos salidas cambian estado simultáneamente para la alarma de la entrada 1.
- Una salida cambia estado para la alarma de las entradas 1,2 y 3.

El comportamiento de la salida, si de tipo impulsivo o biestable, se define con la programación descrita en el menú 4 (Menú telemandos).
La asociación de las salidas a los eventos se realiza solamente mediante SMS. Las 6 salidas se pueden asociar sea a los eventos relativos a las entradas, sea a los eventos técnicos (avería).

Programación impulsiva: Durante el estado de activación de la salida, todos los eventos sucesivos (de activación) no se tienen en cuenta. Al finalizar el tiempo programado, la salida vuelve hasta el próximo evento de activación.

Programación biestable: En este caso, a cada alarma de la entrada o mando remoto tendremos la conmutación del estado de la salida (ON /OFF).

PROGRAMACIÓN CON



3.X.5 Asociación salida-evento (X = de 1 a 8)

##0000#3X5*12## Asocia las salidas 1 y 2 al evento X
##0000#3X5*## Cancela las salidas asociadas al evento X
##0000#3X5*?## Pide las salidas asociadas al evento X

Ejemplos:

- Asocia la salida 6 a los eventos técnicos para función de avería.
##0000#3**8**5***6**##

- Asocia las salidas 5 y 6 a la entrada X del reporter.
##0000#3**X**5***56**##

- Asocia la salida 1 a las entradas 1,2,3 del reporter.
##0000#3**1**5***1**#3**2**5***1**#3**3**5***1**##

Programación Entradas Habilitación 1/2

Asociación Evento/Habilitación (sólo con SMS)

Las entradas HABILITACIÓN 1 y 2 permiten condicionar la salida de un ciclo de alarma e interrumpen la ejecución (ver descripción tablero de bornes). En el menú eventos se puede programar qué entrada de habilitación debe eventualmente condicionar el funcionamiento de las entradas. Un evento (entrada 1-6) se puede asociar a una única habilitación. Varios eventos (entradas 1-6) se pueden asociar a la misma entrada de habilitación (1-2) La programación se puede realizar sólo mediante SMS.

PROGRAMACIÓN CON 

3.X.6 Asociación habilitación-evento (X = de 1 a 6)

##0000#3X6*1##	Asocia al evento X el abil 1
##0000#3X6*##	Cancela la asociación del evento X
##0000#3X6*?##	Pide la habilitación asociada al evento

Ejemplo. Para asociar todas las entradas a la habilitación 1
##0000#316*1#326*1#336*1#346*1#356*1#366*1##



3 Menú eventos

A cada una de las seis entradas del combinador le corresponde un evento diferente (eventos de 1 a 6). En caso de que se desee para cada entrada (evento) se pueden transmitir dos mensajes SMS diferentes, vocales o bien un tono. De este modo, se podrá controlar tanto la puesta en trabajo como la vuelta en reposo de la entrada. Para obtener esta prestación, será suficiente introducir en la programación 3 dos mensajes SMS en lugar de solamente uno. El mismo procedimiento para la programación 4, elección de los mensajes vocales.
El primero representa el mensaje a enviar en caso de puesta en trabajo de la entrada, y el segundo en el caso de vuelta en reposo. En caso de que se desee transmitir un tono, en cambio se programa el 0.
Para cada evento se podrá programar:

1) La lista de los números que recibirán el mensaje SMS. (de 1 a 9)
2) La lista de los números que recibirán el mensaje Vocal. (de 1 a 9)
3) Los mensajes SMS que se transmitirán. (de 1 a 9)
4) Los mensajes Vocales que se transmitirán. (de 1 a 8, 0 para el tono)

Además, el combinador es capaz de facilitar mediante SMS la información relativa a otros eventos definidos: evento PRESENCIA y eventos TÉCNICOS. Se accede al menú eventos pulsando la tecla 3 tras haber realizado el acceso al menú principal.

Programación desde teclado local

Programación de los eventos de 1 a 6 (entradas IN1-IN6)

Pulsar la tecla 1 para configurar el evento relativo a la entrada 1 o bien la tecla 2 para el evento relativo a la entrada 2 y así sucesivamente. La guía nos indica los submenús para las programaciones relativas a cada evento:

1 Lista de los números que reciben el mensaje sms: introducir la secuencia de los números de teléfono que recibirán el SMS. Ej. pulsar 1, 8, 4, 5, 3, 7 y # para confirmar. El mensaje se enviará en secuencia a los números memorizados en las posiciones 1, 8, 4, 5, 3, 7 (ver menú 1 Números).

2 Lista de los números que reciben el mensaje vocal: introducir la secuencia de los números de teléfono que recibirán el mensaje vocal. Ej. pulsar 1, 8, 4, 5, 3, 7 y # para confirmar. El mensaje se enviará en secuencia a los números memorizados en las posiciones 1, 8, 4, 5, 3, 7 (ver menú 1 Números).

3 Elección del mensaje sms: Introducir el número de los mensajes SMS (1-9) que se transmitirán para este evento. Supongamos que el primero sea el relativo al evento de alarma intrusión. Ejemplos:

- Pulsar #, 1 seguido de #. El mensaje 1 se enviará a los números elegidos antes.
- Pulsar #, 1, 2 #. Se enviará el mensaje 1 en caso de puesta en trabajo de la entrada, el mensaje 2 en caso de vuelta en reposo.

4 Elección del mensaje vocal: Introducir la posición del mensaje vocal (1-6) que se transmitirá para este evento. Supongamos que el primero sea el relativo al evento de alarma intrusión. Ejemplos:

- Pulsar #, 1 seguido de #. El mensaje 1 se enviará a los números elegidos antes.
- Pulsar #, 1, 2 #. Se enviará el mensaje 1 en caso de puesta en trabajo de la entrada, el mensaje 2 en caso de vuelta en reposo.
- Pulsar #, 1, 0, #. Se enviará el mensaje 1 en caso de puesta en trabajo de la entrada, un tono en el caso de vuelta en reposo.

7 Evento presencia

El evento presencia consiste en transmitir periódicamente un SMS (en clase 0 o sea, de tipo flash) y/o de un mensaje vocal. El SMS se visualiza directamente en el display del teléfono y no va a saturar la memoria de la SIM. Así se podrá monitorizar, según el intervalo de tiempo seleccionado, el correcto funcionamiento del dispositivo y generar el mínimo tráfico vocal requerido por algunos gestores en caso de tarjetas prepago.

Para que el evento PRESENCIA se envíe, es necesario programar la lista de los números de teléfono que lo recibirán, el intervalo de tiempo y la hora en la cual se realizarán estas transmisiones.

1 Lista de los números que reciben el mensaje sms: introducir la secuencia de los números telefónicos que recibirán el SMS. Ej. Pulsar 1, 8, 4, 5, 3, 7 y # para confirmar. El mensaje se enviará en secuencia a los números memorizados en las posiciones 1, 8, 4, 5, 3, 7 (ver menú 1 Números)

2 Tiempo y hora de envío presencia sms: introducir cada cuantos días se deberá repetir el envío del mensaje y pulsar la tecla # para confirmar, la guía vocal requiere la introducción de la hora en que se enviará.

3 Lista de los números que reciben el mensaje vocal: introducir la secuencia de los números de teléfono que recibirán el mensaje vocal. Ej. pulsar 1, 8, 4, 5, 3, 7 y # para confirmar. El mensaje se enviará en secuencia a los números memorizados en las posiciones 1, 8, 4, 5, 3, 7 (ver menú 1 Números).

4 Tiempo y hora de envío presencia vocal: introducir cada cuantos días se deberá repetir el envío del mensaje y pulsar la tecla # parar confirmar, la guía vocal requiere la introducción de la hora en que se enviará.

Ciclo de llamada Vocal de presencia

El combinador realiza una primera llamada para cada número presente en la lista. Si ninguno de los números llamados envía la confirmación (pulsa #) el combinador repite la llamada otras 2 veces (3 intentos en total).
Si uno de los números llamados envía la confirmación (pulsa #) el ciclo se interrumpe y los números sucesivos no se vuelven a llamar hasta el próximo evento de presencia a transmitir.

La interrupción del ciclo de llamada de los test se obtiene solamente **pulsando la tecla #** desde el propio teléfono.

8 Eventos técnicos

La programación de fábrica prevé que el primer número de la agenda reciba todos los eventos técnicos. Para cada evento se podrá programar una lista de destinatarios diferente. En caso de que no se desee transmitir un evento, se deberá cancelar de la lista de los números que lo reciben presionando dos veces #. Los eventos transmitidos son:

1 SIM en vencimiento. La primera información se transmite un mes antes del vencimiento. La misma se repetirá 15 días antes, 7 días antes y sucesivamente cada día antes del vencimiento. Asegúrese de haber actualizado la fecha y hora actual y la fecha de vencimiento de la SIM (ver menú 6 Mantenimiento).

1 Lista de números que reciben el mensaje sms: introducir la secuencia de los números de teléfono que recibirán el SMS. Ej. pulsar 1, 8, 4, 5, 3, 7 y # para confirmar. El mensaje se enviará en secuencia a los números memorizados en las posiciones 1, 8, 4, 5, 3, 7 (ver menú 1 Números). Pulsar dos veces # para cancelar la lista presente.

2 Saldo del teléfono a punto de agotarse (solamente con SIM prepago). La primera información se transmite cuando el saldo es inferior a 5 euros. Posteriormente, cada vez que el saldo disminuye de un euro.

1 Lista de los números que reciben el mensaje sms: como arriba en el punto 1.

3 Falta la señal GSM. El mensaje se transmite en cuanto la señal vuelve de nuevo y si ha faltado durante un tiempo superior al programado en el punto 2 (59999 seg. como máx.).

1 Lista de los números que reciben el mensaje sms: como arriba en el punto 1.

2 Tiempo de falta de la señal en segundos: Programable solamente mediante SMS. Establece después de cuantos segundos desde cuando falta la señal se debe enviar el aviso. Para un tiempo de ausencia inferior al programado no se recibe ningún aviso.

4 Falta y restablecimiento alimentación de red. La FALTA se transmite en caso de que falte la tensión de red durante un tiempo superior al programado (59999 seg. como máximo). En caso de que se programe 0 el tiempo después del cual se envía el aviso después de 5 seg. aproximadamente. El mensaje de restablecimiento se transmite después de 180 seg. que falta la red de alimentación.

1 Lista de números que reciben el mensaje sms: como indicado arriba en el punto 1.

5 Batería descargada. Se transmiten dos mensajes diferentes, la superación del primer umbral de guardia y la superación del umbral para el cual el funcionamiento ya no está garantizado.

1 Lista de los números que reciben el mensaje sms: como indicado arriba.

6 Restablecimiento código de acceso de fábrica (0000). Para una completa seguridad, el Reporter envía la información de que el código de acceso se ha restablecido. El restablecimiento del código se obtiene cerrando el conector puente P2 y esperando unos 5 seg. que se reproduzca una indicación acústica.

1 Lista de los números que reciben el mensaje sms: como indicado arriba en el punto 1.

PROGRAMACIÓN CON 

3. Gestión eventos

3.X.1. Lista de los números que reciben el mensaje SMS

EJEMPLOS:

##0000#3X1*1234##	Envía a los números en posición 1234 el evento X
##0000#3X1*?##	Pide la lista
##0000#3X1*##	Cancela la lista

3.X.2. Lista de los números que reciben el mensaje VOCAL (indicar para x el evento de 1 a 6)

EJEMPLOS:

##0000#3X2*1256##	Envía a los números en posición 1256 el evento X
##0000#3X2*?##	Pide la lista
##0000#3X2*##	Cancela la lista

3.X.3. Elección del SMS de alarma y restablecimiento (indicar para x el evento de 1 a 6)

EJEMPLOS:

##0000#3X3*13##	SMS de alarma= 1; SMS de restablecimiento= 3
##0000#3X3*?##	Pide la programación SMS
##0000#3X3*##	Deshabilita el envío del SMS

3.X.4. Elección del Mensaje vocal de alarma y restablecimiento (indicar para el evento de 1 a 6)

EJEMPLOS:

##0000#3X4*5##	Vocal de alarma=5; Vocal de restablecimiento= desactivado
##0000#3X4*?##	Pide la programación Vocal
##0000#3X4*##	Deshabilita el envío del mensaje vocal

PROGRAMACIÓN CON 

3.7. Evento presencia

3.7.1. Lista de los números que reciben el sms de presencia

EJEMPLOS:

##0000#371*1289##	Envía a los números en posición 1289 el evento
##0000#371*?##	Pide la lista
##0000#371*##	Cancela la lista

3.7.2. Intervalo de envío presencia sms

EJEMPLOS:

##0000#372*20##	Intervalo 20 días
##0000#372*?##	Pide el intervalo
##0000#372*##	Deshabilita el evento

3.7.2.1. Hora de envío del mensaje sms (formato hora HHMM)

EJEMPLOS:

##0000#3721*1354##	Hora de envío a las 13:54
##0000#3721*?##	Pide la hora de envío
##0000#3721*##	Selecciona la hora actual

3.7.3. Lista de los números que reciben el mensaje de presencia vocal

EJEMPLOS:

##0000#373*1289##	Envía a los números en posición 1289 el evento
##0000#373*?##	Pide la lista
##0000#373*##	Cancela la lista

3.7.4. Intervalo de envío del mensaje vocal de presencia

EJEMPLOS:

##0000#374*20*1354##	Intervalo 20 días
##0000#374*?##	Pide el intervalo y la hora de envío
##0000#374*##	Deshabilita el evento

3.7.4.1. Hora de envío del mensaje vocal (formato hora HHMM)

EJEMPLOS:

##0000#3741*1354##	Hora de envío a las 13:54
##0000#3741*?##	Pide la hora de envío
##0000#3741*##	Selecciona la hora actual

PROGRAMACIÓN CON 

3.8. Eventos técnicos

EVENTO AVISO VENCIMIENTO SIM
3.8.1 Lista de los números sms

EJEMPLOS:

##0000#381*12345##	Envía el evento a los números en posición 12345
##0000#381*?##	Pide la lista
##0000#381*##	Cancela la lista

EVENTO SALDO A PUNTO DE AGOTARSE
3.8.2 Lista de los números sms

EJEMPLOS:

##0000#382*12345##	Envía el evento a los números en posición 12345
##0000#382*?##	Pide la lista
##0000#382*##	Cancela la lista

EVENTO FALTA SEÑAL GSM
3.8.3.1 Lista de los números sms

EJEMPLOS:

##0000#3831*12345##	Envía el evento a los números en posición 12345
##0000#3831*?##	Pide la lista
##0000#3831*##	Cancela la lista

3.8.3.2 Tiempo por encima del cual se envía el aviso (59999 seg.)

EJEMPLOS:

##0000#3832*180##	Tiempo programado de 3 minutos (180 seg.)
##0000#3832*?##	Pide el tiempo programado
##0000#3832*##	Vuelve a la programación por defecto (60 seg.)

EVENTO FALTA ALIMENTACIÓN
3.8.4.1 Lista de los números que reciben el mensaje sms

EJEMPLOS:

##0000#3841*1234##	Envía a los números en posición 1234 el mensaje
##0000#3841*?##	Pide la lista
##0000#3841*##	Cancela la lista

PROGRAMACIÓN CON 

3.8.4.2 Tiempo por encima del cual se envía el aviso (59999 seg.)

EJEMPLOS:

##0000#3842*180##	Tiempo programado de 3 minutos (180 seg.)
##0000#3842*?##	Pide el tiempo programado
##0000#3842*##	Vuelve a la programación por defecto (900 seg.)

EVENTO BATERÍA DESCARGADA

3.8.5 Lista de los números sms

EJEMPLOS:

##0000#385*12##	Envía a los números en posición 12 el evento de batería descargada
##0000#385*?##	Pide la lista
##0000#385*##	Cancela la lista

EVENTO RESTABLECIMIENTO CÓDIGO DE ACCESO

3.8.6 Lista de los números sms

EJEMPLOS:

##0000#386*123456789##	Envía a los números en posición 123456789 el evento de restablecimiento código de acceso
##0000#386*?##	Pide la lista
##0000#386*##	Cancela la lista



4 Menú telemandos

Permite programar las funciones relativas a las salidas teleaccionables U1-U6.
- Para cada una de las salidas se puede elegir entre el funcionamiento de tipo ON /OFF o IMPULSIVO. En caso de funcionamiento de tipo impulsivo se puede programar el tiempo de impulso deseado.
- A cada telemando se pueden asociar uno o más números de teléfono. La asociación del número permite la gestión del telemando sin tener que marcar el código de acceso.
- Se pueden memorizar 1000 números de teléfono. El Reporter es capaz de identificar un mismo número independientemente de la presencia del prefijo internacional. Esto significa que recibiendo una llamada, el Reporter reconoce el número, ya esté programado o no con el i-xx.
- Habilitando la Gestión del tono, el Reporter automáticamente rechaza la comunicación y activa/desactiva el /los telemando/s asociados.

Cuando fuera necesario para un número habilitado a la gestión del tono, entrar en comunicación directa con el combinador (para programar o interrogar/modificar los telemandos) será necesario llamar el combinador en modo anónimo.

Programación:

Elección del telemando a configurar: Pulsar las teclas de 1 a 6 para elegir el telemando a configurar. Una vez elegido el telemando, pulsar:

1 Para elegir el tipo: pulsar la tecla 1 para programar el telemando como biestable (ON /OFF) o bien 2 para programarlo como impulsivo.

2 Para la duración del impulso: introducir la duración del impulso en segundos de 1 a 59999. Por ejemplo, si quisiéramos accionar el encendido de algo durante dos horas, programar 7200.

3 Para la gestión del número:

Consulta: marcar el número de teléfono seguido de #. La guía nos informa si el número ya existe en la agenda (si existe nos dice si está activada o no la gestión del tono).

Memorización o modificación: introducir el número de teléfono y pulsar #. La guía informa si el número ya existe en la agenda (si ya existe, también si está activada o no la gestión del tono).
Pulsar #: El Reporter requiere si activar o no la gestión del tono:

Pulsar 1 para activar la GESTIÓN AUTOMÁTICA DEL TONO. Para activar/desactivar el telemando, será suficiente llamar al Reporter sin tener que colgar.

Pulsar 2 para activar la GESTIÓN MANUAL DE LA LLAMADA. Para activar el telemando, podrá elegir entre:
- llamar al Reporter y colgar antes del cuarto tono. El telemando se activará/desactivará pasados unos segundos.
- llamar al Reporter, esperar la respuesta al cuarto tono y seguir las indicaciones de la guía vocal.

CANCELACIÓN (un único número): introducir el número de teléfono y pulsar [#]. La guía nos informa si el número existe en la agenda. Pulsar [#] y de nuevo [#] para cancelar el número. Para cancelar toda la lista de los telemandos, ver menú telemandos 6.

PROGRAMACIÓN CON 

4.1. Telemando (Salida) X

4.X.1 Tipo (1=on/off ; 2=impulsivo)

EJEMPLOS:
##0000#4X1*1## Selecciona el telemando X como biestable (1)
##0000#4X1*2## Selecciona el telemando X como impulsivo (2)
##0000#4X1*?## Pide el tipo de funcionamiento del telemando X

4.1.2. Duración impulso (59999 máx) para funcionamiento impulsivo.

EJEMPLO:
##0000#4X2*10## Selecciona la duración del impulso a 10 segundos
##0000#4X2*?## Pide la duración del impulso

4.1.3. Asociación Número de teléfono
Opciones: 1 activa la gestión automática del tono; 2 activa la gestión manual de la llamada; 3 cancela el número

EJEMPLOS:
##0000#4X3070247275*1## activa la gestión automática del tono para el número 070247275
##0000#4X3070247275*2## activa la gestión manual de la llamada para el número 070247275
##0000#4X3070247275*?## Pide la programación del número
##0000#4X3070247275*3## Cancela el número para el telemando X



5 *Menú seguridad*

1 Cambio código de acceso: el código de acceso se puede componer de un mínimo de 4 a un máximo de 8 cifras. Será suficiente pulsar [*] y [#] para acceder a la guía vocal. En caso de que se pierda el código, se puede volver al código de fábrica (0000) cortocircuitando el conector puente P2.

2 Lista de los números habilitados a la programación remota: la programación se deberá realizar desde remoto mediante cualquier aparato telefónico, aprovechando la ayuda de la guía vocal, así como desde el mismo Reporter. Sólo alguna programación como la grabación de los mensajes vocales, no se puede realizar desde remoto. Por defecto, todos los números están habilitados a la programación.

- Introduciendo **0** en la lista **todos los números están habilitados, incluidos los anónimos**.
- Introduciendo la lista (de 1 a 9) **sólo los números en la lista están habilitados** a la programación desde remoto.
- Si no se introduce ningún número en la lista (pulsar dos veces #) **ningún número está habilitado a la programación desde remoto**.

3 Envío propio número: se puede inhibir la visualización del número de teléfono del combinador pulsando la tecla [2]. Para volver a activar, pulsar la tecla [1]. La función puede estar sujeta a limitaciones definidas por el gestor del servicio.

4 Lista de los números habilitados a la gestión y confirmación desde remoto: Se trata de los números que podrán acceder al Menú GESTIÓN o interrumpir el ciclo sin marcar el código de acceso. Esta programación permite asignar solamente a un número o a algunos números entre los llamados, la posibilidad de interrumpir el ciclo de llamada y acceder al menú Gestión (sobre la llamada en salida) sin marcar el código de acceso. La programación de fábrica prevé que todos los números llamados estén habilitados a interrumpir el ciclo de llamada (tecla # en el teléfono) y a la gestión (tecla 1 en el teléfono). Para introducir los números autorizados, pulsar la tecla # e introducir la lista de los números habilitados:

- Introduciendo **0** en la lista **todos los números están autorizados**.
- Introduciendo la lista (de 1 a 9 ver menú 1) sólo a los números introducidos está permitido interrumpir el ciclo y acceder al menú de gestión.
- No introduciendo la lista (pulsando dos veces #) la interrupción del ciclo de llamada se podrá producir solamente marcando el código de acceso.

5 Gestión del teléfono: Esta programación permite activar/desactivar la función teléfono manos libres. Ver función teléfono.

Pulsar [#] 1 para activar la función del teléfono
Pulsar [#] 2 para desactivar la función del teléfono

PROGRAMACIÓN CON 

5.1. Cambio código de acceso (de 4 a 8 cifras)

EJEMPLOS (nuevo código = 12345) :
##0000#51*12345## Cambia el código de 0000 a 12345

5.2. Lista de los números habilitados a la programación remota

EJEMPLOS:

##0000#52*12367##	Números habilitados: 12367
##0000#52*0##	Números habilitados: todos, incluidos los anónimos
##0000#52*?##	Pide la lista
##0000#52*##	Deshabilita el acceso remoto a la programación

5.3. Envío del número durante las llamadas vocales
1=Activa 2=Desactiva

EJEMPLOS:

##0000#53*2##	Deshabilita el envío del número del Reporter
##0000#53*1##	Habilita el envío del número del Reporter
##0000#52*?##	Pide el estado

5.4. Lista de los números habilitados a la confirmación y gestión remota

EJEMPLOS:

##0000#54*12367##	Números habilitados: 12367, otros deben introducir el código
##0000#54*0##	Números habilitados: todos
##0000#54*?##	Pide la lista
##0000#54*##	Permitido sólo con código

5.5. Función teléfono (o manos libres)
1=Activa, 2=Desactiva

EJEMPLOS:

##0000#55*2##	Deshabilita la función teléfono
##0000#55*1##	Habilita la función teléfono (alcanzable con 0)
##0000#55*?##	Pide el estado



6 *Menú Mantenimiento*

Entrando en menú mantenimiento no se realizan nuevas transmisiones de eventos (solamente a través de la función test). La salida del menú de mantenimiento se produce solamente si accionada mediante la tecla *.

1 Test (comprobación de las programaciones): Tras haber realizado las programaciones como descrito antes, se pueden simular todos los eventos. Se enviarán los relativos SMS y las llamadas vocales. El altavoz está activo como monitor para el test (se pueden oír lo tonos de línea y la respuesta del llamado). Pulsando las teclas de 1 a 8 se pueden testar:

1-6 los eventos relativos a las entradas (de 1 a 6)
7 para el evento presencia
8 para el evento técnico



Para interrumpir el test marcar **C "código" #**.

2 Nivel de la señal: Control nivel de la señal GSM. Los niveles van de 1 a 4. Comprobar que la señal se encuentra a un nivel de al menos 2 sobre 4 buscando el mejor posicionamiento de la antena.
El nivel de la señal medido con aparatos GSM distintos del Reporter no constituye un término de comparación válido a efectos de la evaluación del nivel de la señal.

3 Gestión vencimiento sim:

- pulsar **1** para activar el aviso de vencimiento de la SIM (activo por defecto).
  Para introducir la fecha de vencimiento. Pulsar # introducir la fecha DD /MM / AA #. Para tenerla en automático a partir de hoy. Pulsar dos veces #.
- pulsar **2** para desactivar el aviso de vencimiento SIM

La SIM tiene una validez de 11 meses si el gestor de los servicios es Vodafone o 12 meses si el gestor es Tim o Wind. Cada vez que se realiza una recarga, el cálculo se actualiza en automático.

Programaciones sólo mediante sms:
En caso de que las reglas del gestor sean diferentes de las indicadas precedentemente, se pueden modificar los parámetros enviando un SMS. La fecha es en formato DDMMAA. Los meses de validez en el formato MM.

4 Cambio fecha y hora: a la primera alimentación y cada vez que el dispositivo se desalimenta, es necesario actualizar fecha y hora. La fecha presente es 01 /01 /05, la hora 00:00. Pulsando la tecla 1 seguida de #, marcar la fecha en el formato DD /MM /AA y pulsar # para confirmar, introducir la hora en el formato HH/MM y pulsar # para confirmar.

5 Adquisición de la condición de reposo de las entradas: se realiza automáticamente a la primera alimentación del dispositivo o bien manualmente pulsando la tecla #. El estado en el cual se encuentran todas las entradas (al momento de presionar la tecla) es considerado por el dispositivo el estado de reposo (Ej. Entrada abierta). Cualquier variación de este estado se considera una condición para la salida de los mensajes relativos a ese evento (Ej. Entrada a negativo o positivo).

Atención: dejando abiertas las entradas de Habilitación Área (1 y /o 2) las entrada 1 y 2 estarán siempre habilitadas.

6 Restablecimiento datos de fábrica: cancela las programaciones efectuadas (no los números para los telemandos), llevando el Reporter a la programación por defecto. Marcar el código de acceso seguido de # para restablecer la configuración inicial.

7 Cancelación de todos los números de los telemandos: realiza la cancelación de todos los números introducidos en la agenda. Para cancelar un número individualmente, ver el menú 4 Telemandos.

8 Versión software: se facilita a través de 8 números que se deberán leer en parejas.

Versión: AA,BB,CC,DD

AA - el número de la versión del firmware de programación del microprocesador.
BB - el número de la versión del archivo con los textos.
CC - el número de a versión del archivo de la guía vocal
DD - el número de la versión del archivo contiene los datos de los operadores de la red GSM.

PROGRAMACIÓN CON 

6. MANTENIMIENTO

6.1. Test evento

EJEMPLOS:

##0000#61*3##	Realizar el test del evento 3

6.2. Nivel de la señal gsm

EJEMPLOS:

##0000#62*?##	Pide el valor de la señal GSM

6.3.1 Gestión sim

Fecha en formato DDMMAA (memorizada en SIM)

EJEMPLOS:

##0000#631*fecha##	Selecciona la fecha de vencimiento
##0000#631*fecha*0##	Selecciona la fecha de vencimiento y, en caso de recarga, la modificación en modo automático
##0000#631*fecha*XX##	Selecciona la fecha de vencimiento y, en caso de recarga añade XX meses
##0000#631*fecha*##	Selecciona la fecha de vencimiento y deshabilita la función de actualización en caso de recarga
##0000#631**0##	No modifica la fecha de vencimiento presente y, al realizar la recarga, la modifica en modo automático

6.3.2. Activación o desactivación control vencimiento SIM

EJEMPLOS:

##0000#632*1##	Activa el control del vencimiento SIM
##0000#632*0##	Desactiva el control del vencimiento SIM
##0000#632*?##	Pide el estado

6.4. Fecha y hora periférica

EJEMPLOS:

##0000#64*0101051230##	Selecciona la fecha en el 1 de Enero de 2005 12:30 horas
##0000#64*?##	Pide fecha y hora



9 PARÁMETROS (Programables solamente mediante SMS)

El menú 9 no está disponible desde guía vocal. Las tres funciones descritas a continuación estarán disponibles solamente mediante el envío de un SMS. En caso de que se haya introducido la lista de los números habilitados a la programación remota, asegurarse de que el número del cual procede el SMS se encuentre entre los habilitados (menú 5.2).
Las funciones disponibles son:

9.1 GESTIÓN CRÉDITO RESIDUAL PARA SIM PREPAGO

Programación de fábrica: la gestión del crédito residual está activada como programación de fábrica. En el producto está introducida toda la información a disposición para un gran número de operadores de telefonía móvil: para más detalles, pregunte a su revendedor.
A la primera alimentación, el dispositivo comprueba de qué operador es la SIM y una vez reconocido comprueba si los parámetros relativos a la gestión del crédito están presentes como programación de fábrica. Si el operador no es reconocido, la gestión automática del crédito residual se desactiva.

Programación de las modalidlades de PETICIÓN del crédito residual

La petición del crédito residual podrá ser:

Desactivada. No habrá ninguna petición de crédito residual ni se enviarán los avisos sobre eventuales comunicaciones del gestor. **Utilizar en caso de SIM con suscripción.**

Activada. La petición del crédito al gestor se produce mediante el envío de un SMS al gestor que contiene un texto particular. Se programarán: el número al cual enviar el SMS y el texto contenido en el mismo.


PROGRAMACIÓN CON 

PROGRAMACIÓN PETICIÓN CRÉDITO RESIDUAL DE LA SIM

9.1 **Gestión crédito residual**

EJEMPLOS

##0000#91*?##	Pide el valor del crédito en memoria
##0000#91*0##	Gestión crédito completamente desactivada
##0000#91*1##	Gestión crédito activada

9.2 Cambio texto SMS: se puede personalizar el texto de los SMS que se transmiten para los seis eventos programables y para el evento presencia. Los SMS preseleccionados (default) se indican en la pág. 39. Se pueden cambiar los diez primeros SMS (el décimo es relativo al test automático de presencia). Los SMS deberán estar formados por un máximo de 100 caracteres.

PROGRAMACIÓN CON 

9.2. SMS SUSTITUTIVOS
9.2.X. POSICIÓN X (DE 0 A 9)

EJEMPLOS:
##0000#924*"Alarma zona 4"## Texto SMS 4 = Alarma zona 4
##0000#924*?## Pide el texto del SMS 4
##0000#924*## Cancela el SMS 4 (se utilizará el default)

9.3 Historial eventos: permite recibir en el propio teléfono un SMS con los 9 últimos eventos transmitidos por el Reporter. A la petición, el dispositivo responde con un mensaje que facilita: fecha y hora, evento y texto del SMS relativo a ese evento (si se ha programado solamente la llamada vocal, el texto no está presente).

PROGRAMACIÓN CON 

9.3. HISTORIAL
9.3.X. POSICIÓN X (DE 1 A 9)

EJEMPLOS:
##0000#931*?## Pide el historial en posición 1 (el más reciente)
##0000#931*## Cancela el historial en posición 1

9.5.1 Número de repeticiones del mensaje vocal: El número de repeticiones del mensaje vocal se puede programar de 1 a 9.

PROGRAMACIÓN CON 

9.5.1 Programación del número de repeticiones del mensaje vocal

##0000#951*X## Programa el valor X (de 1 a 9)
##0000#951*## Restablece el valor por defecto (5)
##0000#951*?## Pide el valor programado

Programación de Fábrica

Todas las programaciones indicadas a continuación las realiza el fabricante para permitir un uso más rápido del producto. Todas se pueden modificar en caso de que no respeten sus exigencias.

- Evento 1: se transmite: el SMS 1 a todos los nueve números memorizados y el mensaje vocal 1 (por grabar, si no se graba se envía solamente el SMS)
- Evento 2: se transmite: el SMS 2 a todos los nueve números memorizados y el mensaje vocal 2 (por grabar, si no se graba se envía solamente el SMS)
- Evento 3: se transmite: el SMS 3 a todos los nueve números memorizados y el mensaje vocal 3 (por grabar, si no se graba se envía solamente el SMS)
- Evento 4: se transmite: el SMS 4 a todos los nueve números memorizados y el mensaje vocal 4 (por grabar, si no se graba se envía solamente el SMS)
- Evento 5: se transmite: el SMS 5 a todos los nueve números memorizados y el mensaje vocal 5 (por grabar, si no se graba se envía solamente el SMS)
- Evento 6: se transmite: el SMS 6 a todos los nueve números memorizados y el mensaje vocal 6 (por grabar, si no se graba se envía solamente el SMS)
- 7 **Evento presencia:** se transmite al número 1, es necesario introducir el intervalo de tiempo de envío en días para que se transmita.
- 8 **Eventos Técnicos:** se envían todos al número memorizado en posición 1.

- Telemando 1 no asociado a ningún evento, de tipo impulsivo con duración impulso de 1 seg.
- Telemando 2 no asociado a ningún evento, de tipo ON /OFF (biestable).
- Telemando 3 no asociado a ningún evento, de tipo ON /OFF (biestable).
- Telemando 4 asociado al evento 8 (avería), de tipo ON /OFF (biestable).
- Telemando 5 asociado al evento 1,2,3,4,5,6. De tipo impulsivo con duración impulso de 60 seg.
- Telemando 6 asociado al evento 1,2,3,4,5,6. De tipo impulsivo con duración impulso de 60 seg.

- Habilitación 1 asociada a la entrada 1
- Habilitación 2 asociada a la entrada 2

- Aviso Vencimiento sim habilitada
- Petición del crédito residual activada, selecciones para prepago.
- Tiempo ausencia alimentación: 900 seg. (15 min)
- Tiempo restablecimiento alimentación: 180 seg.
- Tiempo de ausencia señal GSM : 60 seg.
- Meses de aplazamiento vencimiento SIM en caso de recarga: Modalidad automática (según las reglas del gestor)

- Todos los números llamantes están habilitados a la programación (introduciendo el código).
- Todos los números llamados están habilitados a interrumpir el ciclo (pulsando #).
- Número de repeticiones del mensaje vocal (951) = 5
- Gestión del teléfono activada, para utilizar el Reporter como teléfono manos libres.
- Envío del número de teléfono del Reporter habilitado.

SMS PREDEFINIDOS

A continuación se indica el texto de los SMS preseleccionados. Se podrá personalizar el texto de los 10 primeros SMS enviando desde el propio móvil un mensaje como se describe en el menú 9. El número máximo de caracteres para cada SMS es de 100.

SMS 1	ALARMA INTRUSIÓN (PERSONALIZABLE)
SMS 2	ALARMA VIOLACIÓN (PERSONALIZABLE)
SMS 3	ALARMA ROBO (PERSONALIZABLE)
SMS 4	ALARMA INCENDIO (PERSONALIZABLE)
SMS 5	ALARMA FUGA DE GAS (PERSONALIZABLE)
SMS 6	ALARMA INUNDACIÓN (PERSONALIZABLE)
SMS 7	ALARMA CONGELADOR (PERSONALIZABLE)
SMS 8	ACTIVACIÓN SISTEMA (PERSONALIZABLE)
SMS 9	DESACTIVACIÓN SISTEMA (PERSONALIZABLE)
PRESENCIA (0)	REPORTER 3000 PLUS: TEST AUTOMÁTICO DE FUNCIONAMIENTO (PERSONALIZABLE)
SIM EN VENCIMIENTO	ATENCIÓN: REPORTER 3000 PLUS, REALIZAR LA RECARGA, LA VALIDEZ DE LA SIM CADUCA DENTRO DE UNOS DÍAS
POCO SALDO	ATENCIÓN: REPORTER 3000 PLUS, EL CRÉDITO DE LA SIM ES DE TAN SÓLO ….EUROS
FALTA SEÑAL	ATENCIÓN: REPORTER 3000 PLUS, HA FALTADO LA PORTADORA GSM DURANTE.... SEGUNDOS
ALIM OFF	REPORTER 3000 PLUS: FALTA ALIMENTACIÓN PRINCIPAL. EL SISTEMA ESTÁ FUNCIONANDO CON BATERÍA
ALIM ON	REPORTER 3000 PLUS: RETORNO ALIMENTACIÓN PRINCIPAL.
BATERÍA DESCARGADA 1	REPORTER 3000 PLUS: FALTA ALIMENTACIÓN PRINCIPAL Y EL NIVEL DE LA BATERÍA ES BAJO
BATERÍA DESCARGADA 2	ATENCIÓN: REPORTER 3000 PLUS, LA BATERÍA ESTÁ AGOTADA Y NO SE GARANTIZA SU FUNCIONAMIENTO
TEST TÉCNICO	TEST EVENTO TÉCNICO REPORTER 3000 PLUS
CÓDIGO DEFAULT	REPORTER 3000 PLUS: CÓDIGO DE ACCESO RESTABLECIDO A 0000

TABLAS DE LAS PROGRAMACIONES

Indica claramente las programaciones por defecto. Puede utilizar estas tablas para disponer de un práctico memorándum de las programaciones realizadas.

LISTA NÚMEROS		HABILITADO PROG. DESDE REMOTO
1		☐
2		☐
3		☐
4		☐
5		☐
6		☐
7		☐
8		☐
9		☐

	DESCRIPCIÓN SMS ASOCIADO	LISTA DE NÚMEROS QUE RECIBEN EL MENSAJE: SMS	LISTA DE NÚMEROS QUE RECIBEN EL MENSAJE: VOCAL	MENSAJE SMS ENVIADO	MENSAJE VOCAL ENVIADO
EVENTO 1	ALARMA	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	EVENTO RESTABLECIMIENTO	ON OFF
EVENTO 2	VIOLACIÓN	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	EVENTO RESTABLECIMIENTO	ON OFF
EVENTO 3	ALARMA ROBO	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	EVENTO RESTABLECIMIENTO	ON OFF
EVENTO 4	ALARMA INCENDIO	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	EVENTO RESTABLECIMIENTO	ON OFF
EVENTO 5	FUGA DE GAS	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9	EVENTO RESTABLECIMIENTO	ON OFF
EVENTO 6	INUNDACIÓN	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9		
EVENTO 7	PRESENCIA	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 2 3 4 5 6 7 8 9		
		TIEMPO DE ENVÍO CADA_____DÍAS Y LAS___:___HORAS	TIEMPO DE ENVÍO CADA_____DÍAS A LAS___:___HORAS		
EVENTO 8	TÉCNICOS	1 2 3 4 5 6 7 8 9	√		

sigue telemandos

TELEMANDO 1

TIPO ☐ ON/OFF
☐ IMPULSIVO ________ seg.

Lista núm.	Gestiona tono
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

TELEMANDO 2

TIPO ☐ ON/OFF
☐ IMPULSIVO ________ seg.

Lista núm.	Gestiona tono
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD CE

La Sociedad

TERVIS S.r.l.
Zona Industriale- Terza Strada - Loc. Macchiareddu
09032 Assemini (CA)
Tel. 070/247275 fax 070/247002

declara, bajo su propia responsabilidad, que el producto:

Código TERVIS: 601200 - 601201 ***Nombre: Reporter 3000 GSMPIus***

Al cual se refiere dicha declaración, cumple los requisitos esenciales según las directivas

Directiva R&TTE 1999/5/CE

Assemini, 10 - 03 - 2009
(lugar y fecha)

2009
(año de aplicación de la marca)

TERVIS S.r.l.- Zona Industriale - 3ª strada
loc. Macchiareddu - 09032 ASSEMINI (CA)
Italy
Tel. 070/247275
C.F. y P. IVA 01242080925

Davide CROSETTO
(Sello, nombre y firma de la persona autorizada)

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Grupo de alimentación (sólo cód. 601201)
Tensión nominal de alimentación: 230 VAC 50 /60 Hz con protección contra inversiones de polaridad, interferencias y sobretensiones mediante fusible de 3.15A.
Tensión de salida: 14.2 VDC
Corriente máxima disponible: 800 mA

Circuito Electrónico
Tensión nominal de alimentación: 14.2 VDC con protección contra inversiones de polaridad, interferencias y sobretensiones.
Tensión mínima y máxima de alimentación: 10 ÷ 15 VDC
Absorción en STAND-BY: 60 mA.
Absorción en marcha: 180 mA MÁX.
Condiciones ambientales de funcionamiento correcto:
- Temperatura: -10° ÷ +55° C.
- Humedad relativa: 95% MAX.

Indicaciones:
- Salidas de tipo open collector: 100 mA MÁX.

Dimensiones: 19 x 24 x 3,5 cm.
Peso: 550g. aproximadamente

Su revendedor / instalador de confianza



CÓD. IS009999.1

Producido por:
TERVIS S.r.l. - Dirección y fábrica:
Zona Industriale - Terza Strada - 09032 Assemini (CA)
ITALY P.O. BOX 67 - Tel. 070-247275 - Telefax 070-247002
Internet: www.tervis.it - E-mail: info@tervis.it

